

# Il Segreto degli Antichi

<http://campagnafigw.netsons.org/forum/>

## Quest del Dannato: Il Traditore

<http://campagnafigw.netsons.org/forum/viewtopic.php?f=7&t=1020>

Pagina 1 di 4

---

Autore: **Orcry** [ 27/06/2009, 15:53 ]

Oggetto del messaggio: **Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Guglielmo Boncatai cavalcava lesto sul suo destriero, privato della bardatura avrebbe di certo coperto più terreno e la missione era da risolvere prima possibile. Il Dannato, quest'individuo dall'aura e dallo sguardo temibile era comparso dal nulla come un diavolo nel campo dei suoi mercenari con richieste ben precise: voleva delle pergamene sottrategli da un pezzente estaliano e, per le scarpe di Ranald, avrebbe acciuffato quel cane sciolto. Prima di tutto se anche un solo uomo osava sfidare la sua autorità di Generale anche altri ben presto l'avrebbero seguito e in secondo luogo perché le informazioni contenute nelle pergamene potevano risultare utili al suo esercito. Così il Generale correva svelto verso la direzione indicatagli dal losco figuro.*

---

Autore: **il Dannato** [ 27/06/2009, 16:51 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Le Pergamene**

---

*Questo è il post per la missione de il Dannato.  
Le community direttamente coinvolte (cioè quelle in cui ho lasciato un post) possono concorrere per vincere questa quest.*

*Sono il Dannato, non fidatevi di me!*

---

Autore: **Shadownet** [ 28/06/2009, 9:16 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Federico "Il Guizzante", così chiamato per la sua tendenza a partire di colpo e colpire all'improvviso il nemico, che fosse pronto o meno, dopo aver sentito la notizia comunicata dall'infido Dannato decise che avrebbe ottenuto quelle pergamene a qualsiasi costo.*

*Essendo uno dei consiglieri dell'armata mercenaria aveva a disposizione alcune risorse in più rispetto al comune soldato, difatti approfittò di Dedalo e dei suoi Sparvieri per farsi portare il più vicino possibile al luogo segnalato da quell'essere che aveva deciso di apparire al loro campo.*

*Mentre volava verso un punto di ritrovo dell'armata, dove avrebbe preteso un cavallo veloce, Federico pensava che se mai il Dannato avesse provato a fregarli, quest'ultimo avrebbe provato la sensazione del suo acciaio nello stomaco oppure un palla di colubrina nel petto 😏*

---

Autore: **Yeurl** [ 28/06/2009, 22:46 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*odiava la puzza di umano... da qualche giorno era in quella infida cittadina dei principati di confine, in missione per il re stregone: il sommo incantatore aveva ricevuto una visita da un individuo che si faceva chiamare il dannato, il quale gli aveva chiesto di trovare un lurido umano che era fuggito con preziose informazioni, in cambio naturalmente delle stesse...*

*l'elfo però sospettava che l'individuo in questione, facesse il doppio gioco, perchè c'era fin troppo movimento in quel buco ai confini del mondo.*

*ora era in una bettola dove un informatore gli aveva detto che spesso si rifugiavano criminali e gentaglia simile; il pozzo di quel posto gli dava la nausea ma doveva tenere duro se voleva portare a termine la missione: con il cappuccio ancora calato sul volto si avvicinò al bancone....*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 29/06/2009, 9:36 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lilaeth aveva sopportato la puzza della città umana, ma quando il suo compare le aveva chiesto di infilarsi in una bettola piena della peggior fecia che il genere umano poteva generare si era rifiutata categoricamente:*

*"entra tu, io sorveglio l'esterno dell'edificio, alla fine sei tu quello bravo ad ottenere informazioni"*

*detto questo l'incantatrice aveva aspettato che il compare sparisse all'interno dell'edificio, aveva cercato un luogo che sembrava pulito, no forse era meglio dire meno sporco ed ora stava attendendo gli sviluppi della missione.*

---

Autore: **il Dannato** [ 29/06/2009, 11:01 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Elaquàs è poco più di un paesino, nell'Estalia orientale. Pare che Juan Navas si nasconda qui.*

*Elaquàs è un punto di passaggio, è piena di ladri, assassini e guardie pronte a prendersela con gli stranieri. Io fossi in voi non attirerei l'attenzione.*

*Entrate nei luoghi pubblici, magari qualcuno può darvi ulteriori informazioni...*

---

Autore: **Orcry** [ 29/06/2009, 11:50 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Guglielmo si guardava attorno facendo attenzione a non incrociare lo sguardo di nessuno di quegli uomini, ogni singolo individuo nella locanda e nel paese avrebbe venduto volentieri i suoi servigi - e la propria madre - in cambio di una buona paga; avrebbe dovuto tenerlo presente per tornare a reclutare in futuro ma, adesso, doveva trovare il traditore.*

*Avvolto nel suo tabarro, Guglielmo si avvicinò al bancone della locanda e ordinata un brandy buttò lì al locandiere una domanda:*

*<<Ehi amico, sto cercando qualche uomo forte e ardito per una campagna nei Principati di Confine c'è da guadagnare bene. Non è che sapresti indicarmi qualcuno che potrebbe essere interessato a un lavoro del genere?>>*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 29/06/2009, 12:38 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Era ormai un'ora che l'elfa aspettava fuori dalla bettola, nascosta nell'ombra ed avvolta da uno scuro mantello. In pochi l'avevano notata e la maggior parte di essi aveva tirato dritto facendosi gli affari propri, solo uno di quei pezzenti aveva avuto il coraggio di avvicinarsi, era bastata uno sguardo minaccioso a convincerlo che era il caso di cercare un'altra preda.*

*Oramai iniziava ad averne abbastanza, se il suo compagno non si spacciava le sarebbe toccato entrare anche lei in quella topaia e in tal caso...*

---

Autore: **Yeurl** [ 29/06/2009, 12:55 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*arrivò a fianco al bancone e chiamò l'oste, questi si avvicinò emettendo un sonoro rutto; la tentazione di staccargli la testa di netto si fece forte ma yeurl resistette: non doveva attirare l'attenzione. chiese all'oste una birra (non che avesse intenzione di berla eh), tanto per non destare sospetti e gli porse una semplice domanda: "per caso è passato qualcuno molto di fretta negli ultimi giorni?". l'oste lo guardò con l'aria di chi la sa lunga, ma solo ad un certo prezzo, quindi l'elfo tirò fuori dalla tasca qualche moneta e la mise in mano all'oste...*

---

Autore: **il Dannato** [ 29/06/2009, 19:04 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Gli osti di queste parti hanno imparato a farsi i fatti loro, e hanno anche capito che una bustarella non ripaga del negozio distrutto o della propria vita...*

---

Autore: **Orcry** [ 29/06/2009, 20:02 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Molto bene..." penso tra me e me maledicendo l'oste.  
Mi giro verso gli avventori ed esclamo: <<Scusatemi Signori mi chiamo Eduardo Malacino sono un reclutatore mercenario e sto cercando soldati per un lavoro nei Principati di Confine, c'è da guadagnare bene. Cerco gente abbastanza esperta, niente pivelli! Allora ? nessuno vuole guadagnarsi un bel compenso ? Avanti!>>*

---

Autore: **Yeurl** [ 29/06/2009, 20:31 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*proprio come sospettava, i servi di malekhit non erano gli unici ad essere di troppo in quell'angolo di mondo dimenticato, avrebbe parlato al re stregone dello scherzetto che colui che si faceva chiamare dannato ci aveva giocato... ci mancavano solo i mercenari! comunque l'oste si era allontanato senza dire una parola, nonostante la "mancia" elargitagli, avrebbe dovuto usare altri mezzi.  
mentre osservava un sacco di puzzolenti umani avvicinarsi all'uomo che aveva parlato facendo un gran rumore, decise di cogliere al volo l'occasione. dopotutto quel tizio gli aveva fatto un favore... si avvicinò all'oste, che stava servendo a un tavolo, confuso tra la folla e non appena gli fu dietro lo agguantò coprendogli la bocca e gli puntò un pugnale alla schiena; poi gli sussurrò nell'orecchio di camminare come se niente fosse fuori dalla porta. quando erano a un passo dall'uscita tirò un forte pugno*

*sui reni ad un avventore girato di spalle e si trascinò con rapidità il padrone fuori; intanto senti la rissa provocata da lui stesso prendere vita la dentro (in un posto così affollato e pieno di alcool basta una scintilla a far scoppiare una scazzottata gigantesca): se qualcuno avesse voluto seguirli, sebbene fosse altamente improbabile che qualcuno si fosse accorto di qualcosa in quel casino, avrebbe fatto molta fatica... si guardò intorno e individuò la sua compagna, appoggiata ad un muro lì vicino e le fece cenno di ficcarsi in un vicolo oscuro, poi vi entrò anche lui e buttò il pover'uomo a terra: ora avrebbe parlato, eccome se avrebbe parlato!*

---

Autore: **Alcarotar** [ 29/06/2009, 20:59 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar giunse a Elaquàs dove avrebbe dovuto nascondersi la persona ricercata dal Dannato, entrò in una locanda per raccogliere informazioni. Proprio mentre si era seduto scattò una rissa nel locale, con la coda nell'occhio l'alto elfo coperto da un cappuccio notò due figure andarsene, una trascinata moribonda che riconobbe come l'oste... l'altra invece non fece in tempo a individuarla che un grosso uomo ubrico si accasciò sul suo tavolo.*

*Alcarotar con la sua agilità riuscì ad uscire dalla locanda, ma ormai sia l'oste che l'altra figura erano già scomparsi.*

*<Dannazione!> pensò l'elfo, l'oste era uno dei pochi che forse avrebbe potuto dargli delle informazioni.*

*L'elfo si mise alla ricerca dei due guardando nelle strade della città sempre con la sua spada pronta a colpire.*

---

Autore: **Grimnir II** [ 29/06/2009, 21:02 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Necromis era in un angolo, ed osservava la locanda.

- Ah, Morr, cosa vuoi da me? Perché in sogno mi hai fatto apparire questo lurido posto?-

Naturalmente non ottenne risposta dal Dio della Morte: nonostante fosse un suo Prete, gli era più facile parlare coi morti.

Poi entrarono: Tileani, li riconoscevi ovunque.

La loro anima era di un colore particolare.

Senti tutto.

- Vengo io con te, mercenario.-

---

Autore: **Yeurl** [ 29/06/2009, 21:12 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*yeurl ordinò alla maga di lanciare un incantesimo alle entrate del vicolo e pure in alto, per assicurarsi che se anche un curioso avesse guardato la dentro, non si sarebbe accorto di nulla, ma avrebbe visto il vicolo vuoto: non voleva essere disturbato mentre faceva il suo lavoro.*

*nella società dei druchii la torturan è una delle arti più apprezzate, ed egli ne era un esperto. l'oste intanto si stava trascinando il più lontano possibile gemendo; l'elfo gli si avvicinò e lo tirò su per il bavero della veste, e l'uomo cominciò a chiedere pità.*

*"ah" disse rivolgendosi alla compagna "fai in modo che neanche i suoni escano di qui, ho l'impressione che faremo un pò di baccano...", poi si rivolse all'oste: " lurida feccia,*

*i soldi non ti bastano per parlare vero? vediamo se il dolore è più convincente" e tirò fuori il pugnale, lo avvicinò al volto dell'uomo e disse " cosa vuoi che tagliamo per primo? o forse adesso hai qualcosa da dirmi?"*

---

Autore: **Grimnir II** [ 29/06/2009, 22:43 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Necromis sentiva un pizzicorio sulla nuca.

Magia.

Da qualche parte, ma dove?

Necromis era, se non era chiaro, un Prete di Morr.

Alto circa due metri e mezzo, magrissimo, vestiva una lunga tonaca nera e portava un lungo pizzetto oltre che lunghi capelli, neri come il pizzetto, che gli scendevano sulle spalle sotto forma di un caschetto.

Aveva gli occhi con le iridi gialle e le pupille verticali.

Non sembrava portare armi, se non per il lungo bastone alto un po' più di lui a cui si appoggiava.

Zoppicava vistosamente dalla gamba destra.

Era molto dotato: vedeva l'anima delle persone e ne leggeva le menti, e su queste aveva quasi pieno dominio.

Non era un tipo violento, anzi: preferiva non essere mai il primo fautore della Morte che serviva.

A proposito di morte, ne sentiva il richiamo...

Ma dove, dannazione, dove?

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 30/06/2009, 9:04 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Una volta approntati incantesimi di mascheramento come le aveva chiesto il suo compagno, no ordinato, sfortunatamente il re stregone aveva messo lui al comando della loro missione, aggiunse un piccolo tocco personale, chiunque avesse provato ad entrare nel vicolo sarebbe fuggito in preda alla paura, salvo fosse dotato di una volontà fuori dal comune, come se fosse possibile per un rozzo umano.*

*Finito con gli incantesimi spostò la sua attenzione sull'opera di Yeurl, doveva ammetterlo l'elfo era davvero bravo nella sua arte, quasi quanto lo era lei nella sua, presto l'umano avrebbe supplicato la morte, ma prima doveva rivelare ciò che sapeva*

---

Autore: **Grimnir II** [ 30/06/2009, 10:13 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

-T-ti prego...-

Necromis iniziava ad avere mal di testa.

Qualcuno, là vicino, supplicava.

Voleva la morte.

E lui doveva andare.

- Mio intrepido condottiero, mi dovrò assentare un attimo...-

Uscì dalla stamberga e seguì la voce fino al momento in cui non la sentì più forte.

Girò nel vicolo.  
Qualcosa di mostruoso gli venne incontro.  
Magia.  
Avanzò ignorando le immagini da incubo che, attorno a lui, svanirono come fumo.  
Eccolo.  
Elfi.  
Lo stavano torturando.  
- Pace e amore, fratelli elfi. Non badate a me.- disse - Devo solo prendere la sua anima quando avrete finito.-  
Si appoggiò comodo al bastone ed attese.

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 30/06/2009, 10:57 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Qualcuno aveva oltrepassato le protezioni magiche. Impossibile!  
Lilaeth si girò pronta ad affrontare la minaccia.  
- Pace e amore, fratelli elfi. Non badate a me.- con queste parole si presentò l'uomo -  
Devo solo prendere la sua anima quando avrete finito.-  
L'elfa non era esperta degli usi e costumi umani, ma l'individuo che aveva di fronte  
aveva senz'altro un aspetto fuori dal comune, inoltre avvertiva una strana forza in  
lui.  
Era un individuo pericoloso e potente.  
L'incantariceera era sicura di poterlo sconfiggere, ma dato che si era avvicinato con  
fare amichevole, forse non era il caso di sfidarlo apertamente.  
Raccolse attorno a se i venti della magia, pronta a plasmarli secondo le sue esigenze,  
poi gettò un'occhiata al suo compagno, lui era più esperto dei terrori umani e poi  
era lui ad avere il comando, perciò attese. Che fosse un ordine di Yeurl od un  
movimento dell'umano lei era pronta ad agire.*

---

Autore: **Orcry** [ 30/06/2009, 11:11 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Quasi nessuno degli avventori si era avvicinato, in compenso una risorsa non era  
tardata ad avvampare tra quel branco di manigoldi. "Idioti!" pensò Guglielmo prima di  
avvistare un individuo magro ed emaciato avvicinarsi. Era un Prete di Morr che con  
fare cortese disse: << Vengo io con te, mercenario >>. Guglielmo stava per  
denigrare il prete, sicuramente un inviato imperiale, "Il Dannato fa il doppio gioco..."  
quando questi, guardandosi attorno nervoso e inquieto, si congedò in modo servile:  
<< Mio intrepido condottiero, mi dovrò assentare un attimo...>>. Guglielmo lasciò  
che il prete sorpassasse l'uscio poi si lanciò al suo inseguimento evitando la rissa. Lo  
tampinò fino ad un vicolo vicino decise di rimanere sull'orlo e di ascoltare quanto  
proveniva dal vicolo. Udì il Prete parlare con qualcuno: << Pace e amore, fratelli elfi.  
Non badate a me >> e poi aggiunse: << Devo solo prendere la sua anima quando  
avrete finito >>.  
A quanto pare l'Impero non era l'unica parte in causa, degli Elfi, non sapeva ancora  
bene quali, erano coinvolti. Il mercenario estrasse la pistola e attese.*

---

Autore: **Grimnir II** [ 30/06/2009, 11:38 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

- Dannato Imperiale...-

Eccolo lì, il prode Capitano.

Necromis sperava solamente che rimanesse buono dov'era: non gli era mia piaciuta la guerra, e non aveva voglia di dover scegliere quale anima prendere...

---

Autore: [Yeurl](#) [ 30/06/2009, 11:46 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*un umano, dotato di poteri fuori dal normale per di più! però non sembrava un bravo combattente, e dallo sguardo di lilaeth sembrava che neanche lei fosse troppo preoccupata, quindi non doveva avere un grosso potenziale magico, o almeno non tale da sconfiggerla... però poteva essere una trappola, forse costui era solo un esca per distrarli; "lilaeth, riesci a controllare con la magia se nelle vicinanze c'è qualcuno che si muove con fare sospetto?" parlo nella lingua druchii, così da non farsi capire dall'umano, poi si rivolse all'umano: " ehi, verme, sai dirmi chi è questo individuo?" " u-un p-prete di m-morr..." balbettò lui, "e cosa diavolo è un prete di morr? parla se non vuoi morire prima del previsto!" "s-sente la m-morte av-avvicinarsi..."; l'elfo si rivolse alla compagna: " hai sentito? forse questo ti può aiutare..."; torno a parlare con l'uomo: "ma torniamo a noi... mi stavi forse dicendo qualcosa?" "d-due g-giorni fa... un t-tipo co.con la f-faccia da to-topo mi ha c-chiesto se sa-sapevo la st-strada più br-breve per le ma-malelande..." "le malelande eh... e tu cosa gli hai risposto?" "bi-bisogna p-passare per le pa-paludi in-infernali... a s-sud di qui... n.non gli ho d-detto altro..." "è tutto quello che hai da dire? ho devo tagliare qualcosa?" disse puntandogli di nuovo il pugnale alla gola?" "n-no... è tu-tutto!" " molto bene..." e gli tagliò la gola... nessun altro avrebbe saputo, neanche il prete di morr, visto che l'oste aveva parlato così piano che anchè con il suo udito sviluppato aveva dovuto stargli a pochi centimetri per sentire...*

*mentre l'uomo si accasciava ai suoi piedi disse alla maga: " facci sparire di qui! abbiamo ciò che vogliamo!" e prima di scomparire diede un forte calcio sul cranio dell'uomo, così da ucciderlo sul colpo, non avrebbe neanche avuto il tempo di dire un'acca!*

---

Autore: [Grimnir II](#) [ 30/06/2009, 11:51 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Fu un guizzo.

Aprondo improvvisamente il mantello, Necromis imbrigliò l'anima dell'uomo e la raccolse in sè.

Tutta l'esperienza e le informazioni dell'uomo passarono a lui.

- Possa Morr avere pietà della tua anima- sussurrò, concedendo la pace allo spirito dell'oste.

Poi verso gli Elfi.

- Io ho visto. Io so. Ci rivedremo.-

Uscì dal vicolo e vide il Capitano, la pistola in mano.

- Mein Capitano, ho le informazioni che cerchi. Malelande, passando per le Paludi.

Quello è un posto maledetto, pieno di nonmorti. Ti servirò?-

---

Autore: [Orcry](#) [ 30/06/2009, 11:55 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Guglielmo Boncatai rimase allibito le parole e le azioni degli elfi avevano di certo rivelato la loro natura Druchii e questo individuo, questo Prete di Morr lo inquietava ma aveva le informazioni che gli servivano anche se non si fidava del tutto di lui penso che forse era meglio collaborare...*

(Scusate ma non dovrebbe essere Il Dannato a farci da Master e a darci informazioni sull'ubicazione del traditore ?)

---

Autore: **Grimnir II** [ 30/06/2009, 12:06 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

( Considerami una specie di Master... E poi al Dannato piace vedere come muta la situazione, se hai dei dubbi vedi il gdR del Dannato precedente... )

---

Autore: **Orcry** [ 30/06/2009, 12:19 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

(Ah d'accordo ma siccome la direzione l'aveva scelta Yeurl ero un po' perplesso 😊 )

*... <<D'accordo, Prete, devo avvisare un mio compagno e poi partiremo subito per le Malelande>>*

---

Autore: **Yeurl** [ 30/06/2009, 12:39 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

(l'ho scelta per far andare avanti la storia, se no ci tocca aspettare ogni volta il dannato e non finiamo più, scusate se mi sono permesso! 😊 )

*il vicolo sparì in un vortice magico e si ritrovarono entrambi nella campagna, vicino alla grotta dove avevano riposto le loro cavalcature: odiava i pegasi neri, anzi no, odiava volare... ma il re dtregone voleva che si muovessero in fretta, e quello era il modo più veloce. si diressero all'interno della grotta: non c'era tempo da perdere!*

---

Autore: **Grimnir II** [ 30/06/2009, 12:43 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Necromis era di ottimo umore.

Come sempre, quando sapeva di aver liberato un'anima.

- Mio intrepido leader, quante migliaia di uomini conta la tua compagnia mercenaria?- chiese, forse un po' avventatamente.

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 30/06/2009, 12:44 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*- era ora! non ne potevo più di quella lurida città! Dobbiamo essere rapidi, temo che il prete fosse in grado di comandare le anime dei defunti e se ho ragione presto avremo compagnia. -*

*dette queste parole Lilaeth montò in sella al proprio pegaso e si levò in cielo con il*

*suo compagno che faceva strada. Si diresse a sud, preso Liaeth poté scorgere delle vaste paludi sotto di loro. Ottimo, questo avrebbe rallentato eventuali inseguitori.*

*Inoltre l'elfa aveva provveduto a lasciare un piccolo diversivo, presto l'incantesimo che aveva lasciato in stasi sul cadavere dell'oste si sarebbe attivato dando fuoco all'intero vicolo e, viste le condizioni degli edifici circostanti, l'incendio si sarebbe diffuso rapidamente coprendo ogni traccia dell'accaduto.*

---

Autore: **Pyros** [ 30/06/2009, 13:25 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Gallant di Quenelles si era appostato a un bivio nei pressi fra il confine del ducato di Carcassonne e l'Estalia e infatti una delle due strade che si dividevano in quel punto portava, attraverso i monti, proprio in quel regno assoluto.

Non sapeva bene cosa aspettarsi in quel luogo ma la visione della Dama lo aveva portato lì e lì doveva aspettare.

Passò il resto della giornata sotto un melo per ripararsi dal sole lucidando le proprie armi e la propria armatura che si era tolto anche per il caldo, mentre il suo cavallo Idroyil pascolava libero dalla bardatura nel prato lì vicino....

Era stato proprio fortunato a trovare quell'albero là vicino al bivio poichè il territorio di Carcassonne poco pianeggiante e favorevole più alla pastorizia che all'agricoltura era povero di boschi e alberi singoli erano molto rari, probabilmente quell'albero si era salvato dalle accette perchè da frutto e infatti verso metà giornata sia Gallant che il suo fido quadrupede avevano completato il pranzo con un paio di succulente e rosse mele.

A quell'ora d'estate il caldo era intenso nonostante il vento fresco che spirava quasi sempre dalle montagne verso la vallata, anche Idroyil si era riparato sotto le fronde del grosso melo, il sole era così a picco sul cielo e opprimente che i sassolini sulla strada battuta rilucevano talmente tanto da essere quasi abbaglianti, si sarebbero dovuti abituare in fretta a quel clima perchè era quello dell'Estalia.

Finalmente dalla strada in direzione di Quenelles stavano giungendo 2 uomini a cavallo, dalla tipo di gualdrappa che uno dei cavalli indossava e dai vestiti sembrava che uno di loro fosse un bretoniano, mentre l'altro cavalcava un normale baio senza bardatura e indossava vesti lunghe e scure, da così lontano non riusciva a immaginare chi potesse essere, ma il suo istinto gli diceva di stare attento, forse in lui scorre la magia....

---

Autore: **Alcarotar** [ 30/06/2009, 13:44 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*<Eccoli...> Alcarotar rivide le figure, era grazie ad uno strano essere umano che li individuò. Si nascose lontano cercando di ascoltare con sue lunghe orecchie, non sarebbero riusciti ad individuarlo grazie ad un potente amuleto che l'elfo portava al collo.*

*<Druchii...> pensò Alcarotar....*

*Da nascosto ascoltò tutta la conversazione...*

*<Malelande eh....>*

*Quando i druchii, il prete di Morr e il mercenario se ne furono andati l'Asur si diresse verso il corpo dell'oste...*

*Mentre si stava per avvicinare il corpo prese fuoco, le fiamme divamparono nel*

*vicolo, Alcarotar con un balzo riuscì ad uscire in tempo da non essere bruciato vivo. Con un fischio chiamò il suo cavallo, un destriero elfico di color bianco perla una rarità invidiabile. Salì sopra al fedele destriero e si diresse verso l'uscita della città. <Malelande, Alith sarà avvisato di ciò... Il fatto che ci siano anche i servitori di Malekith in questa storia non è buon segno...>*

*"Più in fretta Fenis, dobbiamo raggiungere i nostri compagni!" Disse Alcarotar per incoraggiare il suo destriero.*

---

Autore: **Orcry** [ 30/06/2009, 14:06 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Guglielmo Boncatai avanzava rapido a cavallo al fianco di quell'inquietante Prete di Morr. Il Capitano non sopportava l'accondiscendenza del prete e la sua curiosità non era stata soddisfatta da Guglielmo che non voleva concedere informazioni all'imperiale, limitandosi alle conversazioni di circostanza. Erano ormai giunti al confine bretoniano ma la strada per le Malelande era ancora lunga se non avessero trovato un mezzo più rapido di quei cavalli gli elfi oscuri sarebbero arrivati dal traditore troppo tardi. All'Improvviso, nei pressi di un crocevia, avvistarono un uomo che sembrava osservarli...*

---

Autore: **Yeurl** [ 30/06/2009, 14:14 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*yeurl fece segno alla sua compagna di fermarsi e arrestò la sua cavalcatura a mezz'aria; ora che erano fermi il fastidioso battito delle ali si sentiva ancora di più: un altro motivo per odiare il volo...*

*"dobbiamo tenere gli occhi aperti per cercare il fuggitivo, non penso che ci sia molto movimento da queste parti quindi appena vediamo qualcuno dobbiamo fermarlo, e controllare che sia chi stiamo cercando; la probabilità che sia lui è altissima... ora dividiamoci e stiamo a qualche centinaio di metri l'uno dall'altra, così da coprire un territorio più vasto: non appena individuiamo qualcosa ci buttiamo in picchiata e per avvertire l'altro." l'incantatrice fece segno di aver capito e così ripartirono...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 30/06/2009, 14:58 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lilaeth iniziò a girare in ampi cerchi, molto più a sua agio di quanto mostrava il suo compare, effettivamente non si vedeva anima viva, era tutto immobile.*

*Controllò se Yeurl avesse trovato qualcosa, ma anche lui continuava ad osservare attentamente il terreno.*

*Poi improvvisamente il tempo cambiò, si sollevò il vento, inizialmente un brezza leggera, ma si fece rapidamente più forte fino a rendere pericoloso restare in volo e continuava ad aumentare. Era meglio atterrare e cercare un riparo, lanciò un messaggio magico all'indirizzo di Yeurl ed iniziò a planare verso il suolo.*

*Avevano appena toccato terra quando il vento raggiunse le proporzioni di un uragano. A grande fatica i due elfi trovarono riparo tra alcune rocce, protetti da una barriera di forza. Ora potevano solo attendere.*

---

Autore: **Yeurl** [ 30/06/2009, 15:28 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"maledetta tempesta" disse yeurl, rivolto più agli dei che alla sua compagna, poi le chiese: "puoi fare un incantesimo per aiutarci a scovare quel bastardo? tipo acuire i nostri sensi? o individuare le fonti di calore o altro?" del resto il re stregone gli aveva mandato quella maga proprio per questo: aiutarlo a trovare quell'umano...*

---

Autore: **il Dannato** [ 30/06/2009, 15:42 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

...

*Una vecchia seduta su una sedia ormai logora dal tempo, aprì con un incantesimo la pesante porta e lasciò entrare lo straniero...*

...

*In tanti cercano il traditore, ma egli sa dove è meglio nascondersi! La forza brutta non basterà in questa impresa...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 30/06/2009, 16:09 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"posso sentire ed osservare a distanza se conosco o vedo il luogo esatto, altrimenti ho bisogno di un ricettacolo per focalizzare la visione. Però posso plasmare le ombre per creare creature di tenebra da mandare alla ricerca della preda." e così fece.*

*Intanto la furia del vento continuava a devastare la regione, ma se loro erano bloccati lo stesso valeva per i loro nemici.*

---

Autore: **Yeurl** [ 30/06/2009, 17:51 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"speriamo che quelle creature ci aiutino" disse l'elfo... finchè erano ancora chiusi dentro, si sentì un rumore e poi qualcosa che sbatteva contro la barriera: yeurl si volse verso la direzione da cui era provenuto quel rumore e immediatamente capì perchè quella palude era chiamata infernale, non morti! quegli acquitrini erano disseminati di cadaveri e ora che il mondo era nel caos la magia che lo permeava li aveva risvegliati... erano circondati e lileath era in difficoltà nel mantenere la barriera; vide uno zombi essere trascinato via dalla furia del vento e pensò orripilato alla fine che avrebbero fatto se la barriera fosse caduta... improvvisamente il vento cessò, e con lui anche la barriera cadde, evidentemente assieme al vento normale anche il vento magico era sparito; ma ora non aveva tempo di pensare a questo: estrasse la sua arma magica, ereditata dal padre, ed essa sfrigorò a contatto con l'aria; poi gli zombi si lanciarono in avanti. dovevano proteggere i pegasi, senza di essi sarebbero stati perduti in quell'inferno di acqua e fango. si lanciò in mezzo al nemico, non prima di aver detto alla compagna di salire sulla sua cavalcatura; menò alcuni fendenti, che andarono tutti a segno: era difficile mancare una massa informe di carne putrefatta che tenta di saltarti addosso... il puzzo di carne marcia faceva girare la testa, ma doveva resistere; tagliò la testa di un non morto che si avvicinava da destra poi si voltò a sinistra per trovarne uno davanti alla faccia. era così vicino che poteva sentirne l'alito... si vide perduto...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 30/06/2009, 18:03 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*I venti magici si erano ridotti ad un soffio, Lilaeth non avvertiva più le sue creature, ma se la spada di Yeurl era ancora pervasa di magia esistevano ancora, quando i venti avrebbero ripreso a soffiare a pieno regime avrebbe ristabilito il controllo. Nel frattempo aveva problemi più pressanti a cui badare, un orda di non morti li stava incalzando, senza perdere tempo saltò agilmente in sella al suo pegaso, quando si voltò vide che il suo compagno era in difficoltà, nonostante la sua perizia marziale il mero numero dei non morti rischiava di sopraffarlo. Senza esitare Lilaeth lanciò la creatura alla carica, gli zoccoli travolsero una decina di zombie poi spiccò il volo. Aveva offerto a Yeurl uno spiraglio, ora toccava a lui approfittarne per raggiungere il suo pegaso, lei non poteva fare molto altro, almeno finchè i veti erano deboli. Come odiava essere impotente!*

---

Autore: **Yeurl** [ 30/06/2009, 19:48 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*improvvisamente la faccia putrefatta sparì dalla sua visuale, sostituita da un vortice di ali e zoccoli; lilaeth gli aveva dato una mano e le era grato, anche se non lo avrebbe mai ammesso, ma ora doveva tirarsi fuori dai guai da solo: si fece largo a suon di spada verso il suo pegaso, che stava scalciando nel tentativo di allontanare i non morti; dovette far uso di tutta la sua agilità per riuscire a salirgli in groppa e non appena l'ebbe fatto spronò la sua cavalcatura, che travolse una manciata di zombi e prese il volo. finchè stava ancora salendo notò che la creatura aveva qualche ferita, ma niente di grave fortunatamente... si rimisero in viaggio, sempre osservando la palude in cerca dell'umano.*

---

Autore: **Pyros** [ 30/06/2009, 20:21 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Mentre si avvicinavano ad un andatura tranquilla ma sostenuta a qualche centinaio di metri da lui capì, guardando i 2, che nn erano bretoniani, uno portava un armatura e cavalcava un destriero la cui gualdrappa erano stilisticamente bretoniani ma il cappello in testa con piume, nonchè le pistole al fianco lo identificavano come un nobile dei Principati di Confine, probabilmente un signore di schiatta bretoniana che si era trasferito o aveva ereditato quella zona assumendone il controllo.

L'altro invece sembrava un uomo sulla mezza età, coperto di vesti scure dai capelli e il pizzetti lunghi, corvini anchessi, era molto alto e aveva un aspetto emaciato, gli occhi straordinariamente sembravano gialli, mentre cavalcava teneva inssieme alle redini un lungo bastone nodoso, sempre più i suoi timori trovavano fondamento, doveva essere un usufruttore dei venti della magia...

I 2 in sella si avvicinavano con un andatura più tranquilla quando lo avvistarono, probabilmente rallentavano per precauzione o per curiosità.

O per piantare grane?

Meglio stare attenti, si alzò, impugnò la lama appena lucidata e affilata e imbracciò lo scudo, ma per nn innervosirli tenne una postura rilassata appoggiandosi tranquillo all'albero, intanto anche Idroyil si era avvicinato al suo fedele compagno vedendo arrivare i 2 sconosciuti.

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 01/07/2009, 9:34 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Doveva ammetterlo, Yeurl era veramente abile con la lama in pugno, aveva sfruttato al meglio lo spiraglio che gli aveva offerto, adesso potevano continuare la loro ricerca.*

*E i venti magici ripresero a soffiare.*

*Appena li avvertì Lilaeth riprese contatto con le creature che aveva plasmato dalle ombre, ne mancavano alcuni. Tutti nella stessa direzione, verso est.*

*- proviamo a dirigerci verso est, alcune delle mie creature sono svanite a circa 3 ore di volo in quella direzione. Solo la magia può danneggiarle, ci deve essere qualcuno in quella direzione. -*

---

Autore: **Yeurl** [ 01/07/2009, 10:12 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"va bene" disse l'elfo, per poi indirizzare la sua cavalcatura verso est. a questo punto però aumentavano i problemi: il dannato non aveva detto niente a proposito di eventuali capacità magiche del fuggitivo, l'alternativa era che quel verme avesse trovato qualcuno che lo potesse aiutare. oppure ad est c'era qualcun'altro alla sua ricerca...*

---

Autore: **Orcry** [ 01/07/2009, 11:19 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*L'uomo che sembrava attenderli al crocevia, nel vederli avvicinare, agguantò la sua spada di cavaliere e con simulata calma attese il loro arrivo appoggiato all'albero che segnava l'incrocio.*

*Appena giunto nelle vicinanze, Guglielmo Boncatai salutò con cortesia l'umano: << Salve a voi nobile signore! avete con voi dell'acqua da offrire a due viaggiatori stanchi ?>>*

*L'uomo, senza togliere lo sguardo dai due, acciffò la sua borraccia e la lanciò a Guglielmo che ringraziò con un gesto del capo e bevve. Porse poi la fiasca al Prete di Morr e mentre questi beveva a sua volta attaccò discorso con l'uomo <<Che la Dama vi accompagni sempre nobile amico, ma ditemi cosa vi porta qui al confine dei domini di Bretonnia ?>>*

*La risposta dell'uomo fu vaga, come ci si poteva aspettare, così Guglielmo buttò lì la sua: << Mi chiedevo, nobile amico, se potevate esserci d'aiuto, vedete noi viaggiamo con ripemura e dovremmo essere nei principati di confine il prima possibile non sapreste indicarci un luogo dov'è possibile trovare qualche pegaso per il trasporto ? è piuttosto importante...>>*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 01/07/2009, 11:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Ormai erano vicini alla zona dove erano sparite le creature d'ombra, se veramente c'era di mezzo qualcuno in grado di controllare i venti magici non era saggio avvicinarsi in volo, avrebbero offerto un facile bersaglio.*

*Era meglio procedere a terra, con cautela.  
Fece notare la cosa a Yeurl, poi iniziò a scendere gradualmente fino a toccare il suolo della palude.  
Fango, Acquitrini, migliaia insetti, come odiava questo posto!*

---

Autore: **Yeurl** [ 01/07/2009, 11:57 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*una volta sceso a terra, chiese a lileath se era in grado di controllare se ci fossero esseri viventi dentro alla casa e anche se ci fossero trappole, poi si avviò lentamente verso la casa, tenendo il pegaso per le briglie...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 01/07/2009, 12:29 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"non so se ci sono persone all'interno, l'edificio è schermato contro simili incantesimi, se vuoi posso facilmente spezzare questi schermi, ma se lo facessi chi li ha creati se ne accorgerebbe subito e avrebbe modo di valutare il mio potere.  
Altrimenti poteri cercare di aggirarli, ma sarebbe un lavoro lungo e faticoso.  
Per il momento posso assicurarti solo che la mia sonda magica non ha rilevato trappole magiche letali."*

---

Autore: **Alcarotar** [ 01/07/2009, 12:36 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Giunto all'accampamento dei suoi compagni Alcarotar li informò di ciò che aveva visto e saputo, doveva partire per le malelande ... La sua compagna Draya maga della torre bianca, che gli potenziò l'amuleto per proteggerlo ancora più efficacemente dagli incantesimi nemici e gli regalo la sua fedelissima aquila.  
Così partì all'inseguimento del fuggitivo e dei due Druchii..  
Grazie a Draya riuscì ad individuare i druchii che erano fuggiti in volo e grazie al suo amuleto gli incantesimi dell'incantatrice non l'avrebbero individuato...  
Durante il suo inseguimento però aveva perso le loro tracce durante una tempesta, aveva dovuto scendere e dovette anche affrontare terribili non morti...Quelle terre erano più pericolose di quanto si aspettasse...  
poi accadde una cosa insolita l'amuleto dell'elfo cominciò a emettere una luce strana e cominciò ad essere attratto da qualche forza verso est...  
<Magia...> pensò l'Asur  
Alcarotar tornò in groppa alla sua aquila e con cautela seguì la direzione indicategli dall'amuleto...*

---

Autore: **Yeurl** [ 01/07/2009, 13:51 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*visto che apparentemente non ci sono trappole avviciniamoci, teniamo gli occhi aperti però... così si avvicinarono lentamente alla casupola e una volta davanti alla porta l'elfo disse con un filo di voce alla compagna: "io direi che potresti sfondare la porta con una forte esplosione magica, così da mandare chiunque ci sia in confusione e magari anche accecarli, poi facciamo irruzione armi alla mano e vediamo chi c'è"...*

---

Autore: **Pyros** [ 01/07/2009, 14:00 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

I 2 uomini infine giusero davanti all'abero e il guerriero chiese cortesemente:  
<< *Salve a voi nobile signore! avete con voi dell'acqua da offrire a due viaggiatori stanchi ?>>*

La richiesta era comune e lecita, per ora nn c'era da preoccuparsi ulteriormente, ma chissà che tale inizio nn fosse una susa per inserire altre domande meno opportune.

Chissà poi se erano loro il segno che la Dama gli aveva chiesto di aspettare a quell'incrocio....

Da buon virtuoso e nobile prese la sua borraccia dalla sella lì vicino e la lanciò al mercenario che ringraziò, bevve qualche sorso e poi la passò all'oscuro uomo a cavallo.

Mentre beveva lo osservò per capire meglio la sua natura, trovò qualche segno: clessidre e simboli di morte, iniziò a pensare che fosse un Prete di Morr, ma la cosa nn era ostentata e ed era bene nn fidarsi ancora.

Nel mentre il mercenario, come aveva immaginato, attaccò nuovamente bottone:  
<< *Che la Dama vi accompagni sempre nobile amico, ma ditemi cosa vi porta qui al confine dei domini di Bretonnia ?>>*

Domanda ambigua, cosa voleva che ci facesse un bretoniano sulla sua terra? E d'altronde uno delle 2 strade del bivio portava verso Brionne.

Di fatto Gallant rispose vagamente al riguardo, erano estranei e quindi era meglio nn rivelare informazioni personali o utili, nn sembravano ostili ma la prudenza nn è mai troppa, mentre gli rispondeva il Prete riconsenò, dall'acqua che ballava nela sacca di pelle doveva essercene poco meno della metà ormai.

Il mercenario per nulla sorpreso da quella risposta vaga e sulla difensiva cambiò discorso:

<< *Mi chiedo, nobile amico, se potevate esserci d'aiuto, vedete noi viaggiamo con premura e dovremmo essere nei principati di confine il prima possibile non sapreste indicarci un luogo dov'è possibile trovare qualche pegaso per il trasporto ? è piuttosto importante...>>*

Gallant quasi stizzito da quella domanda rispose però cortesemente facendo anche sfoggio del naturale galateo che si conveniva, aveva pazientato anche troppo.

*"E' usanza comune presentarsi quando si vuole iniziare una conversazione con uno sconosciuto - disse con tono accademico - ho aspettato un poco che la cosa potesse balenarvi in mente ma dato che nn è successo, tocca che ve lo ricordi io."*

*"Ad ogni modo il mio nome è Gallant di Quenelles, e i vostri?"*, il mercenario rispose in fretta e con l'aria di chi aveva capito la propria mancanza forse per reale interesse o forse per circostanza:

*"Scusata davvero, è colpa de lungo viaggio, il mio nome è Eduardo Malacino di Bancotai nei Principati di Confine, mentre il mio compagno è un sacerdote di Morr, è un po' riservato a anche a m nn ha ancora rivelato il suo nome."*

Aggiunse sarcasticamente mentre entrambi lo guardavamo: *"Forse questa è l'occasione buona..."*

Lo guardarono in silenzio per un paio secondi, ma il viso dell'uomo semicoperto dal cappuccio nn cambiò, ne mosse le labbra.

Guglielmo disse: *"Eh vabbè, un'altra volta forse"* - deluso ma nn troppo - *"...ad ogni modo riguardo alla domanda che ti abbiam fatto prima?"*

Al che il mezzelfo rispose.

*"Mi spiace deludervi ma i pegasi bretoniani sono creature nobili e maestose, difficili da allevare e ancora di più da cavalcare perchè scelgono solo cavalieri dai nobili intenti e valori, per nn parlare del fatto che son i migliori di tuto il vecchio mondo, come lo sono i nostri destrieri"* e continuò:

*"E' quindi difficile che qualunque nobile bretoniano vi faccia toccare il suo pegaso perchè è probabile che nn si farebbe toccare lui stesso, menchemeno ve lo lascerebbe cavalcare o comprare, nn ci disfiamo delle nostre creature migliori perchè anche il resto del Vecchio Mondo possa allevarli, preferiremmo liberarli piuttosto che venderli come un comune baio"*

*L'unica cosa che posso consigliarvi è di chiedere in qualche locanda sulla strada di cambiare i vostri cavalli, che vedo abbastanza stremati, o di rivendere e comprarne di nuovi da qualche allevatore in zona, ma state certi che vi venderanno solo cavalli comuni come i vostri e nn dei destrieri bretoniani, riservati al sola nobiltà di Bretonnia.*

# Il Segreto degli Antichi

<http://campagnafigw.netsons.org/forum/>

## Quest del Dannato: Il Traditore

<http://campagnafigw.netsons.org/forum/viewtopic.php?f=7&t=1020>

Pagina 2 di 4

---

Autore: **il Dannato** [ 01/07/2009, 14:02 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*La vecchina emise una stridula risata, qualcuno stava cercando colui che aveva appena fatto entrare...*

*Questo forse era veramente in pericolo, non come certi contrabbandieri di queste parti.*

*Di sicuro nessuno sarebbe riuscito ad entrare, non senza il suo permesso almeno...*

---

Autore: **Orcry** [ 01/07/2009, 14:11 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Guglielmo non capiva proprio perché stava perdendo tempo con quel cavaliere bretoniano che, tral'altro, li stava trattando in modo così altezzoso. Di certo non avrebbe spercato altri secondi preziosi con lui.*

*<< Vi ringrazio comunque per i vostri consigli cavaliere...>> disse il mercenario in tono più sprezzante di prima: << Ora proseguiremo in cerca di una locanda, forse un giorno ci rincontreremo, per ora addio!"*

---

Autore: **Pyros** [ 01/07/2009, 14:20 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Vi prego" nn predetevela per le mie parole "noi bretoniani siamo suscettibili riguardo alle buone maniere e a certe proposte che troviamo quasi inesprimibili per le nostre tradizioni, ma devo anche ammettere che nn tutti possono conoscere le nostre tradizioni e usanze e che quindi vi ho forse trattato con disprezzo un po' troppo velocemente, un difetto comune fra noi bretoniani (e anche fra gli elfi)."*

*"Per scusarmi accettate che vi offra di scortarvi fino al confine" disse il Quennelliano "nel caso nn l'accettiate vi auguro cmq buon viaggio".*

---

Autore: **Orcry** [ 01/07/2009, 14:39 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Il Bretoniano adesso lo stava solo irritando ulteriormente, Guglielmo di Boncatai (Boncatai è un soprannome o comunque un cognome, non una casata 😊) non voleva sprecare altro tempo. << Vi ho detto che siamo diretti nei principati di confine verso est, noi veniamo dall'Estalia. Adesso supereremo Le Volte diretti in Tilea alla ricerca di un passaggio per la nostra meta visto che avete detto che non si trovano pegasi facilmente. Grazie comunque dell'aiuto, addio >>*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 01/07/2009, 15:52 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lilaeth stava per obbedire a Yeurl quando avvertì il contatto con una sonda magica, nella casa c'era qualcuno e questo qualcuno era appena venuto a conoscenza della loro presenza.*

*"Yeurl, chiunque ci sia nella casa ha appena saputo che siamo qui, a questo punto direi che vale la pena di bussare e vedere se ci accolgono come... qual'è il termine che usano gli umani? ...amici?"*

*Prima di continuare ad avanzare l'incantatrice si avvolse in un semplice incantesimo protettivo in grado di deviare eventuali dardi scagliati contro di lei, questo incantesimo aveva anche lo scopo di mascherare una difesa ben più letale.*

---

Autore: **Yeurl** [ 01/07/2009, 16:06 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*sebbene restio ad usare le buone maniere, l'elfo convenne che forse questa volta la maga aveva ragione, quindi accondiscese alla sua richiesta e si accostò alla porta, con la mano sull'elsa della spada: era sempre meglio essere pronti a reagire... intanto lilaeth stava già bussando...*

---

Autore: **il Dannato** [ 01/07/2009, 16:29 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*La pesante porta si aprì cigolando, e una arzilla vecchietta mise fuori il naso.  
"Chi siete voi? Cosa volete? Io non faccio entrare nessuno. Solo chi ha l'invito Ruttotonante può entrare!  
Per trovarlo andate in quella direzione, la prima casa. Bussate e urlate 'Abita qui lo schifoso panzone chiamato Ruttotonante?'"*

*Richiuse la porta, e la barriera magica si ripristinò alla massima potenza.  
Una barriera di una potenza mai vista prima.  
Da dietro la vecchietta si potevano vedere nella semi-oscurità un paio di nani armati di tutto punto.*

---

Autore: **Pyros** [ 01/07/2009, 16:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Buon uomo nn vi scaldate" disse Gallant in tono accondiscendente "ho solo detto che nessun bretoniano vi venderà mai un pegaso nn che nn possiate trovarne un paio per un passaggio"  
"Se avrete voglia di seguirmi fino a Parravon invece che attraversare da soli le perigliose Volte potrei usare la mia influenza e conoscenze per trovare un gruppo di cavalieri di pegaso che vi aiutino ad arrivare dove volete e in minor tempo, ovviamente nn assicuro nulla come è certo che al servizio dovrete corrispondere una remunerazione - dopo una pausa di qualche secondo in cui i 2 sembravano tentennare aggiunse con tono convincente- "ovviamente le mie conoscenze vi permeteranno oltre che a trovare tale servizio di accedervi a un prezzo onesto"*

Ecco, aveva giocato tutte le sue carte, l'istinto gli diceva che i 2 erano il segno che

doveva aspettare dalla Dama, chissà cosa indicavano gli altri che aveva ricevuto in sogno fra cui alla fine l'immagine di una strana e consunta pergamena arrotolata

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 01/07/2009, 16:47 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Aveva sopportato il tanfo della città umana.*

*Aveva sopportato il fango e gli insetti della palude.*

*E ora questo!*

*Lilaeth aveva perso la pazienza, fece alcuni passi indietro e riversò sull'edificio una scarica di energia glaciale, stava finendo di plasmare l'incantesimo quando i venti magici impazzirono di nuovo, il suo incantesimo venne potenziato di 10 volte.*

*Lo sforzo necessario a controllare e convogliare tali energie mise a dura prova le forze dell'incantarice che era esausta.*

*L'edificio era intonso.*

*Lilaeth era furiosa.*

*Si rimboccò le maniche e si preparò a scagliare un nuovo incantesimo, questa volta uno molto più potente, voleva radere al suolo quella casa con chiunque ci fosse al suo interno, ormai era un' questione d'orgoglio.*

---

Autore: **Orcry** [ 01/07/2009, 17:40 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Guglielmo Boncatai sapeva che oltre che altezzosi, i bretoniani erano anche molto orgogliosi e punzecchiarli nella loro vena cortese era efficace se si voleva il loro aiuto sincero. Così il mercenario accettò di buon grado e assieme al bretoniano e al Prete di Morr si avviò verso Parravon alla ricerca dei Pegasi.*

(qualcuno però mi deve spiegare quanto passa o come ci si deve muovere con i tempi perché non so bene quanto possa passare e non vorrei saltare troppo avanti giungendo repentinamente nelle azioni dei due elfi oscuri 😊)

---

Autore: **jorghe** [ 01/07/2009, 17:53 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

OT: loro sono avanti, perchè hanno volato, ma ora sono fermi. Quindi se prendete i pegasi credo possiate raggiungerli

---

Autore: **Orcry** [ 01/07/2009, 18:09 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

OT: Parlavo del ritmo di narrazione cioè potrei creivve tutto subito e che li raggiungiamo mentre stanno facendo la loro azione ma sarebbe giusto ?

---

Autore: **jorghe** [ 01/07/2009, 18:35 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

OT: beh, no, in un post no, magari in due o tre 😊

---

Autore: **Alcarotar** [ 01/07/2009, 19:15 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar volando raggiunse una palude dove vide una casetta...  
Ma vide anche coloro che stava inseguendo, uno dei due druchii scagliò un potente incantesimo contro la casa...Ma essa rimase in piedi senza un graffio..  
<hehe ti sta bene piccola incantatrice....> pensò compiaciuto l'elfo.  
Poi di nuovo l'incantatrice si preparò per un'altro incantesimo, alcarotar allora decise di scendere e di osservare la scena da lontano...  
Alcarotar ordinò all'aquila di volare in alto dove nn l'avrebbero individuata, ed ad uno suo segnale tornare a riprendere l'asur...  
L'elfo trovò in quella palude un piccolo nascondiglio e li cominciò ad assorverare la scena.*

---

Autore: **Pyros** [ 01/07/2009, 19:36 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Bene" disse Gallant, sellò Idroyil, reindossò l'armatura, ma nn l'elmo dato il sole battente e si misero in marcia per Parravon.  
In teoria avrebbe dovuto guidare il gruppo mettendosi in testa dato che conosceva sicuramente meglio di loro la sua terra ma nn si fidava a dare la schiena ai 2 stranieri, soprattutto 2 che erano uno un mago e l'altro armato di pistole.  
Così si mise lateralmente di fianco al mercenario dato che sembrava il capo fra i 2 e cmq il più loquace....  
"Per ora credo che la cosa migliore sia scendere a valle verso il fiume Brienne e costeggiarlo mentre lo risaliremo, quando sarà il momento giusto lo taglieremo per entrare nei domini della mia regione, il Quenelles, risalire a Nord-Est verso il Massiccio dell'Orcal, aggirarlo per arrivare proprio di fronte a Parravon, ovviamente ci vorrà qualche giorno anche a tappe forzate."  
Eduardo si disse d'accordo e anche il Prete con un cenno della testa, così si misero subito in movimento accostandosi a uno dei tanti grossi torrenti che scendevano per confluire nel Brienne, forse in tarda serata avrebbero raggiunto le sue rive così da poter trovare un alloggio adeguato e sicuro dove riposare.*

---

Autore: **Yeurl** [ 01/07/2009, 19:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"lilaeth calmati!" yeurl esortò la sua compagna, ma vedendo di non aver sortito alcun effetto ripeté "calmati ho detto!"; l'elfa non lo degnò di uno sguardo: " ti ordino di smetterla!". il tono di comando ebbe l'effetto sperato e l'incantatrice tornò in sè. " capisco abbastanza di magia per comprendere che così non otterrai un bel niente, quella difesamagica è troppo potente, in più probabilmente ci sono di mezzo anche i nani, cosa che la rafforza ancor di più... dobbiamo fare come ci ha detto lei, non c'è altro modo..."  
si stupì lui stesso della calma glaciale con cui aveva proferito quelle parole.  
l'incantatrice annuì e insieme si diressero nella direzione indicata dalla vecchia...*

---

Autore: **Orcry** [ 01/07/2009, 20:14 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Seguendo la strada consigliata dal Bretoniano il gruppetto giunse a Parravon entro due giorni e lì rasggiunsero il luogo in cui il bretoniano diceva di poter trovare i Pegasi.*

---

Autore: **Pyros** [ 01/07/2009, 21:01 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Raggiunsero Parravon alla sera del 2<sup>o</sup> giorno di viaggio grazie a un viaggio tranquillo e il tempo sereno.

La città era stupenda come la ricordava, una città arroccata su una parete scoscesa che cresceva verticalmente in una maniera stupefacente, quasi a sfidare le leggi del mondo con tutte quelle torri che si innalzavano lughe e strette, una sopra l'altra, e nei punti più impensabili, per non parlare dei costanti cavalieri su pegaso che partivano o atterravano dalle loro dimore.

Data che mancava non molto al coprifuoco Gallant ritenne meglio che i 3 cercassero una locanda dove dormire per la notte, i 2 acconsentirono anche se si sentiva nelle loro voci la fretta di trovare subito i contatti per i pegasi, ma non era quella l'ora di presentarsi di colpo ai nobili e disturbarli.

Ci misero un po' a trovare una camera, sembrava che tutte le locande adeguate al loro rango fossero piene di avventurieri di ogni tipo e fattezze diretti verso Monfort e il Passo Colpo d'Ascia, alla fine dovettero rassegnarsi a trovare una camera doppia in una locanda mediocre.

Dopo essere stato pagato il proprietario, li condusse alla loro stanza al primo piano mostrandogliela e rassettrandola assieme a uno squattero di neanche 12 anni sudicio e malnutrito, quando ebbero finito e mentre i 2 scambiavano 2 parole con l'avventore, il cavaliere chiamò a sé il povero ragazzino.

Questi si avvicinò quasi stupito dell'interesse che quel nobile bretoniano gli aveva concesso e il cavaliere gli bisbigliò:

*"Lo vuoi un fiorino?"* disse in tono gentile, il ragazzo subito annuì muto ma eccitato all'idea di ricevere una somma mai vista in tutta la sua vita *"allora devi recarti subito a casa del nobile Corbusio e informarlo che avrei piacere di incontrarlo domani a metà mattina, domani mattina quando scenderemo per rifocillarci mi dirai cosa ti ha risposto al che ti darò il fiorino che i ho promesso, va bene?"*, il ragazzino annuì e se ne andò seguendo il locandiere che gli borbottava di non importunare i clienti, soprattutto i nobilicome lui o le avrebbe prese di santa ragione...

Dato che i letti all'interno erano 2 Gallant si offrì di dormire sul pavimento usando il proprio mantello arrotolato come cuscino,

comunque prima di coricarsi a letto scesero al piano terra e ordinarono una cena spartana ma sostanziosa, mentre cenavano nel silenzio assoluto fu questa volta

Gallant ad aprire bocca per primo, aveva aspettato che i 2 si fossero bevuti quasi una brocca di vino prima di osare, voleva saperne di più su quei 2 e sul loro viaggio dato che forse lo riguardava:

*"Allora, cosa vi porta in Bretonnia?"*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 01/07/2009, 21:07 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lialeth seguì di malavoglia il compagno, mentre si inoltravano nelle paludi la rabbia lasciò lentamente il passo prima all'irritazione, poi alla frustrazione, detestava essere*

sconfitta nel proprio campo.

Quando finalmente tornò ad essere calma e a pensare razionalmente le tornarono alla mente le parole di suo padre "Lilaeth se troppo impulsiva e troppo spesso ti fai dominare dai sentimenti!". Doveva ammettere a malincuore che suo padre aveva ragione, come sempre.

Fortunatamente Yeurl si era sempre mostrato freddo e padrone della situazione, fino ad ora sembrava che il re stregone avesse fatto la scelta giusta mettendolo a capo della loro missione.

La missione non era ancora finita, però.

---

Autore: **Yeurl** [ 01/07/2009, 21:57 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*dopo un pò che volavano yeurl si accorse che la sua compagna si era finalmente calmata e pensò che fosse il caso di parlare del loro incontro con quella vecchia: "lileath, secondo te chi diavolo era quella donnaccia? mi dha dato un profondo senso d'inquietudine, forse il fuggitivo ha amici più potenti di quel che immaginavamo..."*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 01/07/2009, 22:39 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*"da quello che ho potuto constatare era molto vecchia per gli standard umani ed il suo potere considerevole, pari a quello di una somma incantatrice.*

*Il Dannato ci ha nascosto molte cose, nemmeno il re stregone ci ha detto tutto, ci sono all'opera forze che al momento non sono ancora in grado di comprendere pienamente, forze antiche.*

*Hai visto anche tu i segni, i morti che si rianimano spontaneamente, il tempo che impazzisce, anche le razze inferiori l'hanno notato, sono tutti in fermento.*

*Speriamo che le pergamene che ha con se questo individuo ci aiutino a capire qualcosa di più."*

*Lilaeth evitò di menzionare il problema che per lei era più pressante, l'instabilità dei venti magici, meno persone ne erano a conoscenza meglio era.*

---

Autore: **Yeurl** [ 01/07/2009, 23:03 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*avevano volato per ore, senza fermarsi perchè avevano paura di accamparsi nell'acquitrino, in mezzo agli zombi, ed erano stanchissimi. all'alba finalmente scorsero la fine della palude, e l'inizio di una pianura sconfinata, che si estendeva fino a perdita d'occhio; decisero quindi di accamparsi per qualche ora, per ristabilirsi il minimo necessario, così dopo aver approntato le difese magiche, si addormentarono, sebbene yeurl rimase in un sonno vigile...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 8:36 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Lilaeth era esausta, aveva sprecato troppe energie per cercare di controllare le forze magiche impazzite, perciò fu grata della possibilità di riposarsi, anche se si trattò solo di poche ore, non potevano permettersi di più.*

*Gli parve che si era appena addormentata quando Yeurl la svegliò, il sole era alto nel cielo, dovevano essere trascorse 4 o 5 ore, era tempo di proseguire. Sperava di trovare la casa di cui aveva arlato la vecchia in poco tempo in modo da poter tornare da lei prima di sera. E poi... un ghigno apparve sulle labbra di Lilaeth... poi ci avrebbe pensato lei.*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 9:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*ripartirono a mattina inoltrata, dopo un sonno ristoratore e verso metà pomeriggio individuaron finalmente un'abitazione; questa però, al contrario della casa della vecchia, era molto grande e in muratura. stterrarono proprio davanti al portone e dopo essere scesi, yeurl si fece avanti, bussò e gridò: "Abita qui lo schifoso panzone chiamato Ruttotonante?" e si misero ad attendere...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 10:28 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Mentre il suo compagno eseguiva le istruzioni della vecchia, Lilaeth non perse tempo, sondò l'abitazione alla ricerca di difese magiche, ma questa volta non ne trovò. Meglio.*

---

Autore: **il Dannato** [ 02/07/2009, 10:29 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

"BUM BUM, rumore di passi pesanti, molti pesanti, all'interno della casa, poi silenzio...

CRASH!

La pesante porta si ruppe sotto al possente pugno di un ogre evidentemente sovrappeso, e di certo non troppo contento di essere stato insultato. Diverse schegge volarono tutto intorno, una di queste raggiunse l'occhio destro di Lilaeth, che cominciò a sanguinare. Un colpo di archibugio per poco non maciullò la gamba dell'altro elfo. Un grosso ogre arrabbiato..."

**Lilaeth perde l'uso dell'occhio destro.**

---

Autore: **Orcry** [ 02/07/2009, 10:41 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Finalmente erano giunti a Parravon e, l'indomani mattina, avrebbero ottenuto i tanto agognati Pegasi per raggiungere in fretta il loro obiettivo ma ora il cavaliere bretoniano intendeva soddisfare la sua impellente curiosità. Mentre stavano per coricarsi il cavaliere chiese cosa portava lui e il suo compagno da quelle parti e Guglielmo ci pensò su un attimo e rispose: << Vedete, mio nobile cavaliere, il Sacerdote di Morr ed io siamo in viaggio alla ricerca di furfante, un ladro che ha sottratto alcuni oggetti importanti. Le sue tracce ci dicono che adesso si trova nelle*

*Paludi Infernali presso le Malelande. Abbiamo molta fretta perchè anche altre forze, forze malvage, lo stanno seguendo per impossessarsi del già maltolto e se dovessero riuscire nel loro intento la già precaria situazione in cui versa il nostro mondo sarebbe ulteriormente aggravata per questo posso ben dire che è una questione di vita o di morte...>>*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 10:56 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"maledetto figlio di una vacca troppo cresciuta! Ti strapperò il cuore e lo offrirò a Khaine!"*

*Proferendo queste parole ed una miriade di altri insulti Lilaethe strappò la scheggia dal suo occhio, il dolore fu atroce, sentiva il sangue che le colava lungo la guancia. Rischìò di svenire, ma fu solo un'istante, poi la furia ebbe il sopravvento. Gettò un incantesimo sulla scheggia che aveva in mano, utilizzando il suo sangue che la macchiava come catalizzatore per il suo potere, poi la scagliò verso l'ogre. La scheggia si ingrandì e acquistò velocità, si era trasformata in un dardo insanguinato capace di perforare anche le armature più robuste ed era diretto dritto verso l'occhio destro dell'ogre.*

*Difficilmente il dardo l'avrebbe ucciso, non sarebbe stata così semplice la sua dipartita, Lilaeth aveva in serbo un lungo calvario per lui.*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 11:50 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*maledetta vecchia! e maledetto ogre! l'avrebbe rifatta pagare cara ad entrambi! per fortuna il proiettile sparato da quell'abominio l'aveva ferito solo di striscio! estrasse l'arma e si preparò a caricare quella palla di lardo, ma prima che potesse partire vide un gigantesco proiettile di legno sorpassarlo in direzione di quella bestia... si girò e vide il volto di lileath ricoperto di sangue, poi partì alla carica, preso da una furia omicida...*

---

Autore: **il Dannato** [ 02/07/2009, 12:01 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Il dardo di Lilaeth colpì l'ogre in pieno petto, e la creatura barcollò per un istante all'indietro.*

*Poi afferrò il dardo e senza batter ciglio, se lo strappò dal petto, e lo lanciò per terra, il sangue colava tutto intorno.*

*Prese una sedia pesante, abbastanza pesante da reggerlo, e la usò per difendersi dall'attacco di Yeurl.*

*L'elfo incastrato tra le gambe della sedia non ebbe il tempo di divincolarsi dalla mascella di Ruttotonante, che gli strappò un pezzo di avambraccio.*

**Yeurl è gravemente ferito al braccio, non potrà usarlo se non dopo una medicazione.**

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 12:40 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Il dolore continuava a martellarle la testa, per un attimo le si offuscò la vista, ma Lilaeth strinse i denti, quando riuscì a riportare l'attenzione sull'ogre lo vide azzannare un braccio di Yeurl, per fortuna era il sinistro, avrebbe potuto continuare ad utilizzare la spada.*

*Dovevano porre fine allo scontro il prima possibile, erano entrambi feriti e non avrebbero retto a lungo.*

*Non aveva tempo e energie da sprecare per erigere delle difese magiche, perciò Lilaeth fece ricorso ad una delle sue magie migliori, evocò una serie di lame di forza che attaccarono l'ogre. Non riuscì a vedere l'esito del suo attacco, il dolore, la perdita di sangue e lo sforzo di lanciare l'incantesimo ebbero la meglio sulla sua volontà, le gambe cedettero e cadde al suolo.*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 12:47 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: ma perchè queste disgrazie capitano solo a noi elfi? 😞 non è giusto! 🙄

*"aaaaaaaah!" yeurl barcollò indietro con un braccio sanguinante; aveva sottovalutato quel ciccione, e ne aveva pagato le conseguenze: il dolore lo fece tornare alla lucidità. fortunatamente l'ogre aveva morso il suo braccio sinistro, quindi poteva ancora combattere: questa volta attaccò il bestione, distratto a proteggersi da un incantesimo di lilaeth, con mente fredda, schivò la sedia che stava facendo roteare sopra la sua testa e si insinuò tra le sue difese, si abbassò per evitare un pugno che gli avrebbe spacato la testa e menò un fendente all'altezza del ginocchio del mostro: una normale spada si sarebbe fermata a contatto con l'osso ma la sua arma era magica e tranciò di netto la gamba; poi rotolò dentro la casa attraverso le macerie per allontanarsi dal raggio di azione di quel colosso e si rialzò all'interno della stanza, non dopo aver controllato che non ci fosse qualche altra sorpresa in agguato...*

---

Autore: **Pyros** [ 02/07/2009, 13:20 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Questione di vita o di morte dite..... bene vi aiuterò come posso e con tutte le mie risorse"*

Bene una missione rischiosa, difficile e importantissima per il mondo intero, un potere di cui i malvagi nn dovevano impossessarsi conseguenza il crollo di tutto ciò che c'è di Buono nel mondo, come la Bretonnia....

Ecco trovata la tipica Prova a cui la Dama ci sottopone per provare il nostro valore e la nostra abilità, i segni coincidono è questa la strada....

Finito di cena andarono a coricarsi, appena il mercenario spense la luce della candela che illuminava fiocamente la stanza Gallant se ne uscì con un'affermazione alquanto sconvolgente per il mercenario.

*"Per caso tale oggetto è un antica pergamena?"*

Giglielmo, per il bretoniano e il prete Eduardo, nn sapeva che dire, rimase in un silezio diplomatico, ma per il cavaliere era abbastanza.

La mattina dopo si svegliarono assieme alla città, mentre le strade riprendevano vita

e il vociare chiassoso della gente si diffondeva in ogni angolo.

Dopo una veloce teoletta i 3 scesero di sotto per fare colazione: i tavoli erano assiepati di gente già a quell'ora, appena il locandiere li vide si precipitò subito dai 3 per chiedergli cosa desiderassero, a quanto pare Gallant era il cliente più importante che gli fosse capitato da tempo, ordinarono una colazione abbondante.

Il proprietario ci sgombrò immediatamente un tavolo mandando via dei poveracci che vi erano seduti attorno aspettando anche la loro ordinazione, all'inizio si lamentarono ma appena videro Gallant e le insegne che portava addosso si zittirono e andarono ad aspettare al bancone la loro ordinazione.

A Gallant quell'azione non era piaciuta ma ormai era fatta, dato che comunque avrebbero dovuto aspettare un poco perché la colazione arrivasse disse agli altri compagni che sarebbe andato alla stalla a vedere come stava il suo destriero.

Giunto alla stalla e avvicinandosi al suo compagno di avventure Idroyil lo accolse con un sonoro sbuffo uno uno schiffo della sua coda sulla spalla *"Si lo so - disse il bretoniano dispiaciuto - lo so che non ti piace stare chiuso in stalla e meno che meno dormire lontano da me, è difficile anche per me, ma che ci vuoi fare? siamo in città, dobbiamo conformarci o attireremo troppo l'attenzione..."* a quelle parole il cavallo si calmò grazie anche alle piacevoli strigliate che intanto Gallant gli dava.

Mentre finiva nella stalla comparve il garzone, rimase fermo e zitto sull'uscio, mentre si stropicciava la casacca lercia e consunta fra nervosismo ed eccitazione, Gallant lo guardò e gli fece segno di avvicinarsi *"Os-sequi signore"* disse il ragazzino nervoso.

*"Tranquillo ometto, hai fatto quello che ti ho detto?"* chiese Gallant serenamente *"Certamente signore..."* ci fu un attimo di silenzio mentre il ragazzino non sapeva se andare avanti con la risposta o aspettare una nuova domanda, *"Beh su, cosa ti hanno riferito in risposta?"* dissi io curioso, il ragazzino si affrettò a rispondere *"Han detto che sua signoria è lieto di rivedervi e che accetta di buon grado di vedervi all'ora che chiedevate nella sua dimora"*.

Bene disse fra sé e sé Gallant poi guardò il ragazzino che lo guardava speranzoso *"Come ti chiami?"* chiese, *"Sam, Signore"* disse il ragazzino ora un attimo più preoccupato, *"Bene ti è meritato ampiamente il tuo fiorino, eccotelo"* così con un trucco di prestigio dalla mia mano che gli accarezzava la testa cespugliosa feci comparire il fiorino e glielo porsi nelle mani che aveva messo a coppa davanti a sé mentre un sorriso di meraviglia e felicità gli si stampava sulla faccia sporca, ma che faceva risaltare ancora di più i suoi occhi azzurri, il ragazzino corse poi via alle sue faccende nella locanda.

Il cavaliere tornò alla locanda e al tavolo mentre mangiava con i suoi compagni spiegò la situazione dicendo che appena avremmo finito di mangiare e preparate le nostre cose ci saremmo avviati verso la dimora cittadina del nobile Corbusio, un suo amico di vecchia data con cui più volte aveva condiviso avventure e pericoli.

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 14:01 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Dopo alcuni minuti Lilaethe si fece forza, riaprì gli occhi, l'ogre era accasciato sulla porta, il sangue colava da una gamba tagliata all'altezza del ginocchio e dalle numerose ferite inflitte dalle sue lame di forza.*

*Dovera Yeurl, non riusciva a vederlo.*

*Provò ad alzarsi, ma era ancora troppo debole, aveva bisogno ancora di qualche momento per recuperare le energie spese con l'ultimo incantesimo.*

OT: cosa vuoi Yeurl, si vede che il Dannato ci teme 😊 .

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 14:05 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*l'ogre cadde a terra con uno schianto fragoroso, che fece tremare tutta la casa e yeurl potè vedere che fuori lileath era caduta a terra, forse svenuta, o forse qualcosa di peggio... visto che l'ogre stava ancora gridando di rabbia e non l'aveva ancora individuato, colse l'occasione per bere un sorso della pozione curativa che aveva sempre con se: non gli avrebbe restituito l'uso del braccio, per cui servivano cure molto più potenti, ma almeno avrebbe fermato l'emorragia, così non sarebbe svenuto entro pochi minuti...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 14:18 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lentamente le forze stavano tornando, dopo alcuni minuti Lilaeth fu in grado di mettersi a sedere, esaminò meglio la situazione, l'ogre era sì sanguinante e mutilato, ma stava cercando di ricaricare il suo grosso archibugio. Era ancora troppo debole per tentare un'incantesimo, perciò cercò la balestra a ripetizione, tolse la sicura e scoccò 3 quadrelli in rapida successione. Due volarono alti infilzandosi nello stipite della porta, ma uno raggiunse la spalla dell'ogre facendolo cadere l'archibugio.*

---

Autore: **il Dannato** [ 02/07/2009, 14:19 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*L'ogre steso a terra sanguinante, cedette, e si accasciò, morto. Morto per colpa della sua rabbia.*

*La forza brutta non basta, e il Dannato l'ha già ripetuto varie volte!*

OT: per fortuna che non hai scagliato il secondo attacco alla casa delle vecchie, se no avevo in mente di menomarti gravemente 😊

Ho lasciato un indizio su come proseguire, in uno dei miei precedenti post.

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 14:43 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*L'ogre era morto, Lilaeth a fatica si alzò, barcollando raggiunse la porta della casa, cercò di superare l'ingombrante corpo, ma inciampò e cadde.*

*Alzò lo sguardo e vide Yeurl che la osservava, la sua ferita in parte rimarginata.*

*Mentre cercava di rialzarsi bisbigliò: "secondo la... vecchia dobbiamo tro.. trovare l'invito Ruttotonante... cosa può essere."*

OT: sapevo che un secondo attacco avrebbe avuto gravi conseguenze, ma purtroppo il mio personaggio a volte non mi ascolta.

Autore: [Alcarotar](#) [ 02/07/2009, 15:12 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Alcarotar aveva seguito i due druchii fino all'uscita della palude...*

*Dopo un riposo breve, li raggiunse in una abitazione dove i due elfi oscuri si fermarono, liberò l'aquila come aveva fatto il giorno prima.*

*L'asur nascosto vide da lontano che i due stavano dicendo qualcosa alla porta, e poi la porta saltò in aria e l'incantatrice fu ferita da un ascheggia...*

*Alcarotar vide tutto il combattimento contro l'ogre...*

*Erano entrambi feriti, l'occasione giusta ...*

*Appena vide che i due druchii entrarono nella casa, cominciò ad avviarsi anche lui verso la porta sempre all'erta e con la sua lama pronta a colpire.*

OT: c'è rischio di uno scontro con i druchii?(scusate non sono molto pratico di gdr)

---

Autore: [Zakaris Von Urde](#) [ 02/07/2009, 15:21 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

OT: se ti vediamo puoi contarci che vorremo farti la pelle! per farti un'idea dai un'occhiata all'altra missione del dannato.

---

Autore: [Pyros](#) [ 02/07/2009, 15:33 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

A casa di Corbusio i due si abbracciarono calorosamente Gallant poi presentò al suo amico i 2 uomini, fortunatamente i 2 sembrarono fare una buona impressione al nobile nonostante fossero degli stranieri, *"Qual buon vento ti porta a Parravon, Gallant?"*.

*"Sono qui per chiedervi aiuto e dato il tipo di favore che vi sto per chiedere te è la persona più indicata e di cui mi fido di più per questa cosa..."* dissi io serio e preoccupato; Corbusio con finto tono amichevolmente canzonatorio replicò *"E così ti presenti da un amico dopo anni solo per chiedere favori senza dare notizie per mesi e senza preoccuparti di loro, nè?"*

*"Dai non dire così Corbusio - dissi io con tono dispiaciuto ma il sorriso sulle labbra - " lo sai che la Dama mi porta ovunque e spesso per lungo tempo e quindi senza poter dare mie notizie o averne il tempo, e poi lo sai che la mia condizione deve rimanere segreta per volere della Dama, soprattutto a Quenelles, ad oggi solo la Profetessa, il re, te e un altro paio di fidate persone sanno che sono ancora vivo e ogni tanto transito per la Bretonnia, lo sai bene quanto mi dispiace non poterlo far sapere a mio padre".*

*"Si lo so bene, e ogni volta che tuo padre, o chi per lui, chiede se ho avuto tue notizie ho sempre dei grossi rimorsi a rispondere negativamente, ad ogni modo? Cosa ti serve Pyros?"* chiese convinto Corbusio e con un pizzico di sarcasmo al citare quel suo appellativo.

*"Vedo che non hai dimenticato il mio soprannome ad Athel -dissi io quasi ridendo- beh avremmo bisogno di un passaggio fino alle Malelande, so che è una cosa grossa, soprattutto perchè loro non sono bretoniani, ma si tratta di vita o di morte e della Bretonnia se non di tutto ciò che c'è di buono al mondo"*

All'uso del noi nel discorso il viso di Eduardo cambiò espressione per quanto avesse tentato di non darlo a vedere, pure Corbusio se ne era accorto senza darlo a vedere,

il mercenario e il prete avevano capito che ora avevano un nuovo compagno di avventure, che fosse un bene o un male stava a loro giudicare.

*"Lo sai che se fosse per te non ci sarebbe nessun problema dato che sei bretoniano per prima cosa e poi perchè è un mio amico, però qui ci vorranno almeno 3 cavalieri e gli altri passeggeri sono stranieri"* disse lui dubbioso, io lo guardai implorante, al che Corbusio cedette *"spero che sai veramente così importante come dici perchè dovrò convincere 2 miei fidati cavalieri e la loro nobile cavalcatura e portarsi dietro, quasi fossero delle carrozze, 2 stranieri; ovviamente loro dovranno pagare moneta sonante per il servizio, ma cercherò di strappare con la mia influenza un prezzo onesto."*

*"Vado subito a parlare con queste persone, dovrò girare un po' per la città per incontrare queste persone e dovrò parlarci per un po', quindi accomodatevi pure in casa mia, mangerete qua, fate quello che volete ma vi consiglio di aspettare qua perchè non so a che ora tornerò e mi pare che il desiderio di partire sia immediato..."*

*"Grazie mille di tutto Corbusio, è un vero amico!"* dissi io riconoscente e lui laconico ma con un mezzo sorriso in faccia *"Sì lo so bene, lo so bene..."* e uscì dalla stanza avviandosi di gran leva al piano di sotto e quindi la città.

Tornò a sera, poco dopo che finimmo di cenare, stanco ma soddisfatto, doveva esserci riuscito, ci raggiunse nella sala principale dove lo aspettavamo vicino alle finestre aperte godendo della frescura che veniva dall'esterno dopo quel'assolato pomeriggio, *"Ho trovato i 3 cavalieri, sfortunatamente non potrò portarti io stesso Gallant domani perchè ho delle faccende urgenti da sbrigare, cmq questi sono 3 di cui fidarsi che sono sotto il mio comando da tempo e che hanno provato più volte la loro lealtà e valore, vi aspetteranno domani mattina presto qua davanti per condurvi alle stalle per pegaso dove tengono le loro bestie, dato che fanno tutti parte di uno stesso squadrone, ai 2 costerà 5 monete d'oro a testa."*

*"Oh bene dissi io"* mentre anche Eduardo si congratulava ampiamente con Corbusio, mentre il prete fece un gesto di ringraziamento più minimalista, la tariffa non era certamente bassa ma era certamente poca per un viaggio tale e periglioso e per degli stranieri, già fatto più unico che raro, inoltre i 2 cavalieri erano preoccupati per il tempo atmosferico che a un po' di tempo era bizzarro e imprevedibile e per questo pericoloso.

*"Ovviamente dovrete lasciare le vostre cavalcature e le bardature qua dato che non possono essere trasportate, la soluzione per portarle c'era ma era improponibile per l'orgoglio di molti cavalieri di pegaso che non sono dei facchini. e poi per degli stranieri"* disse lui serio.

Certo non ci aveva pensato, l'idea di abbandonare Idroyil lo deprimeva non poco e sapeva che anche il cavallo ne avrebbe sofferto dato le settimane che ci avrebbero diviso, *"Certamente, e grazie della gentilezza, saprò come farmi ripagare al riguardo"* dissi io un po' triste.

*"Tranquillo tratterò Idroyil come fosse un pegaso e comunque la ricompensa migliore e vederti tornare sano e salvo a riprenderlo; ciò nonostante vi consiglio di comprare dei cavalli all'arrivo, se volete -riferendosi al mercenario e al prete di Morr- posso comprare i vostri a un prezzo onesto di modo che con i soldi siate in grado di averne di nuovi, che ne dite?"*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 16:14 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*" non ho idea di cosa sia l'invito ruttotonante, proviamo a cercare qua dentro... ma prima è meglio se tu curi le nostre ferite, altrimenti finiremo per morire dissanguati" disse yeurl mentre ispezionava la stanza con lo sguardo: lì dentro tutto era a misura di ogre, quindi sarebbe stato più difficile del previsto... notò però una cassettera promettente appoggiata alla parete e si ripromise di darci subito un'occhiata non appena sarebbe stato curato...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 16:31 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"purtroppo la guarigione magica non rientra nel mio campo di studi, dovremmo arrangiarci con mezzi più mondani" detto questo si avvicinò a Yeurl, strappò la sua veste nella zona in cui era stato ferito, scaldò con un semplice incantesimo il forte vino elfico che teneva in una piccola borraccia e ne versò una parte sulla ferita. Poi cercò del tessuto pulito, trovò una tunica, la fece a brandelli e li usò per bendare il braccio del compagno.*

*Il suo occhio era un'altro discorso.*

*"Yeurl, lavami l'occhio col vino caldo, però è meglio che mi tieni la testa ferma, poi controlla che non ci siano rimaste delle altre schegge, poi appoggiaci sopra una pezza imbevuta di vino e bendami."*

*L'elfo seguì le indicazioni, il dolore fu atroce, ancora un volta l'incantatrice fu sul punto di svenire, ma la sua volontà era forte. Una volta lavato via il sangue Yeurl poté constatare che la frita all'occhio era meno grave di quello che sembrava, la scheggia non aveva intaccato l'iride, ma sarebbe passato del tempo prima che l'occhio potesse vedere di nuovo.*

*Mentre veniva bendata Lilaeth riflettè sulle parole della vecchia, forse non erano quello che sembravano, ma nascondevano un qualche enigma.*

*Poi un'idea balenò alla mente dell'incantatrice, invito ruttotonante, aveva pensato che ruttotonante fosse il nome dell'ogre, ma... Era un'idea folle, ma poteva essere. Raggiunse l'ingresso e raccolse l'archibugio dell'ogre.*

*"che ne dici Yeurl, non potrebbe essere questo? Alla fine è con questo che ci ha invitato ad entrare e di sicuro l'ha fatto con un gran baccano, perciò è stato un invito ruttotonante."*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 16:48 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"a volte mi stupisco della tua genialità!" disse yeurl "potresti avere ragione ma è meglio comunque cercare di trovare qualcosa qua dentro, non vorrei dover ritornare qua dentro. così dicendo si avvicinò alla cassettera e cominciò a controllarla, dopo alcuni minuti però non aveva ancora trovato niente, guardò quindi sopra la scrivania ma neanche lì trovò niente...così esclamò: " e se le portiamo la testa del ciccione?!"*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 16:54 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lilaeth diede una mano a Yeurl a frugare la casa, era ancora debole, perciò si appoggiava all'archibugio, come se fosse un bastone.*

*Non trovarono niente.*

*Poi Yeurl esclamò: "e se le portiamo la testa del ciccione?!"*

*Liaeth rispose prontamente: "basta che la tieni tu"*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 17:19 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*yeurl si diresse verso il corpo dell'ogre ma affacciandosi alla porta vide una figura avvicinarsi furtivamente alla casa e guardando meglio si accorse che era un asur, un maledettissimo asur! ci mancavano solo loro a complicare la faccenda! si rivolse a lileath con un ghigno stampato in faccia: "abbiamo compagnia" ella si sporse, vide l'elfo e anche sul suo volto comparve un sorriso maligno. "tienilo occupato un momento, devo staccare la testa". detto questo si chinò con la spada in pugno e con un gesto secco la tagliò, poi la mise in un sacco che aveva preso dentro casa e se la legò alla cintura. dopo aver fatto questo si rialzò e si mise ad osservare la reazione del biondino...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 17:29 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lilaeth non se lo fece dire due volte, per oprimamente voleva valutarne le capacità e divertirsi un po', perciò creò un'illusione molto credibile: alcuni scheletri che emersero dal suolo e si avvicinarono minacciosi all'asur. Inatnto chiese a Yeurl: "possiamo divertirvi un po' vero? O la nostra missione non ce lo permette?"*

---

Autore: **Alcarotar** [ 02/07/2009, 17:39 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*L'amuleto d'elfo brillò quando vide degli scheletri gli sbarrarono la strada...  
<Direi che la stregghetta ha cominciato con i suoi incantesimi>  
Alcarotar si allontanò dagli schletri, estrasse l'arco prese la mira e scagliò la sua freccia verso l'incantatrice.  
Senza vedere se il suo dardo avesse raggiunto il bersaglio, alcarotar fischiò per chiamare la sua aquila per una via di fuga...  
Mentre aspettava la sua compagna doveva tenere a bada l'incantatrice, l'amuleto l'avrebbe protetto dai suoi incantesimi non ancora per molto.  
Caricò di nuovo l'arco e...*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 17:51 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*yeurl vide la freccia appena in tempo e senza troppe cerimonie scaraventò la compagna per terra." noo penso che ci permetterà di divertirvi molto facilmente!" imbracciò lo scudo che portava in spalla e protesse lui e la sua compagna finchè non furono dietro lo stipite della porta. neanche il tempo di finire la la frase che già un'altra freccia passò attraverso l'apertura e si conficcò sulla parete di fronte. yeurl poté sentire il verso di un'aquila, si sporse appena per guardare e riuscì a scorgere un'enorme rapace che scendeva planando in direzione dell'elfo: dunque era così che li aveva seguiti.. avrebbero dovuto fare più attenzione... "proteggi i pegasi con una*

*barriera protettiva!" cosa che la maga fece immediatamente. intanto yeurl tirò fuori la balestra a ripetizione e scagliò una raffica in direzione del nemico. nessun colpo colpì il bersaglio ma la pioggia di frecce l'aveva indotto a nascondersi dietro ad un masso; intanto gli scheletri evocati da lilaeth si avvicinavano alla sua posizione e presto gli sarebbero stati addosso; l'elfo continuò quindi a bersagliare il masso dove era nascosto per fargli tenere giù la testa; " tu pensa all'aquila..."*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 02/07/2009, 17:59 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Che diamine fai! Pensi che io sia così stupida da commettere lo stesso errore due volte di fila! Ho provveduto a proteggermi con una difesa apposita contro i proiettili o le schegge volanti!"*

*Mentre Yeurl sommergeva l'asur sotto una pioggia di dardi Lilaeth avanzò decisa allo scoperto e plasmò un vento di gelo che avrebbe congelato le ali dell'aquila facendola precipitare o quanto meno ostacolandola.*

---

Pagina **2** di **4**

Tutti gli orari sono UTC +1 ora [ [ora legale](#) ]

Powered by phpBB © 2000, 2002, 2005, 2007 phpBB Group

<http://www.phpbb.com/>

# Il Segreto degli Antichi

<http://campagnafigw.netsons.org/forum/>

## Quest del Dannato: Il Traditore

<http://campagnafigw.netsons.org/forum/viewtopic.php?f=7&t=1020>

Pagina 3 di 4

---

Autore: **Alcarotar** [ 02/07/2009, 18:05 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar scattò dietro il masso per proteggersi dai colpi della balestra dell'elfo oscuro...*

*Alzò lo sguardo , la sua aquila stava venendo a prenderlo, doveva trovare una soluzione....*

*Gli scheletri lo stavano quasi per raggiungere, i dardi della balestra a ripetizione lo costringevano a tenerlo dietro il masso...*

*L'asur decise allora di sacrificare il suo amuleto per disturbare l'evocazione degli scheletri. Lancio il pendaglio e una luce intensa fece tornare da dove erano venute quelle ossa, in più l'amuleto interruppe l'incantesimo che l'incantatrice stava compiendo contro la sua aquila...*

*<Che il Re fenice guidi la mia mano....> Sapendo che l'amuleto aveva interrotto per un breve secondo l'afflusso dei venti magici, scagliò una freccia contro l'incantatrice scoperta dalla magia ....*

*Poi si girò e salì sulla sua aquila, che era giunta dal suo padrone ....*

*I venti magici sarebbero tornati da lì a poco e non avrebbe avuto difese magiche....*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 18:29 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*un lampo di luce gli fece chiudere gli occhi per un secondo e quando li riaprì gli scheletri erano spariti e l'asur stava salendo sulla sua aquila. non l'avrebbe lasciato fuggire tutto intero: prese bene la mira e sparò una raffica controllata in direzione dell'aquila che stava salendo. non capì quanti dardi avevano raggiunto il bersaglio ma era sicuro di averlo colpito, infatti vide l'aquila perdere quota per qualche metro prima che il suo cavaliere riuscisse a riottenere il controllo. avrebbe preferito ferire l'elfo ma ormai era troppo distante per la sua balestra... poco male, ci avrebbe pensato l'elfo...*

---

Autore: **Alcarotar** [ 02/07/2009, 18:33 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*<Dannazione... Resisti amica mia> Sussurrò alcarotar alla sua aquila...*

*Guardò in basso e vide compiaciuto che la sua freccia aveva colpito l'incantatrice era infatti piegata a terra...*

*Ora avrebbe potuto raggiungere Draya e poi andare alla casetta nella palude....*

*A tutta velocità alcarotar solcò i cieli e si allontanò....*

OT: io ho detto di aver colpito ... lo fatto per avere una via di fuga se è errato cambio subito....

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 18:44 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: tanto comunque non penso che ci sarebbe arrivata con gli incantesimi...  
comunque adesso troviamo una soluzione...

*yeurl si girò verso la compagna per gustarsi la scena dell'aquila che esplodeva in una fantastica palla di energia magica ma vide lileath piegata a terra. corse subito da lei e la fece stendere, per poi esaminarne il corpo: osservò fortunatamente che la barriera magica aveva funzionato, ma per qualche motivo non a pieno effetto, e la maga aveva comunque risentito del colpo...*

---

Autore: **Alcarotar** [ 02/07/2009, 18:55 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: perfetto grazie 😊

*Alcarotar volava con la sua aquila, avrebbe dovuto fermarsi per poter curare le ferite del volatile, ma non prima essere completamente al sicuro dai due druchii...  
Ora doveva aspettare la sua compagna Draya che avrebbe dovuto essere quasi giunta alle malelande...L'avrebbe aspettata alla casa nella palude, lì l'avrebbe individuato per via della potente magia presente in quel luogo...*

---

Autore: **Orcry** [ 02/07/2009, 18:56 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Anche se aveva dovuto sopportare tutte le smancerie e l'arroganza dei bretoniani, Guglielmo era contento di essere riuscito ad ottenere i pegasi e un passaggio per le Malelande. Tutti quei convenevoli gli avevano ricordato le usanze assillanti della corte di suo padre e l'amaro sapore del suo stivale oppressivo. Per quello sen'era andato, la vita del mercenario gli era di certo più congeniale: la completa libertà delle proprie azioni e come unici vincoli la sopravvivenza e i suoi desideri. Se ne avesse parlato al suo nuovo compagno di avventure forse avrebbe attaccato con una ramanzina petulante quanto vana o, addirittura, lo avrebbe additato come forza del caos tanto potevano essere "devote" le menti dei bretoniani. Alla richiesta di cedere il suo cavallo a quelli di Parravon aveva così risposto: << Mi dispiace tanto ma devo dissentire, per quanto a voi bretoniani possa sembrare strano, anche i "ronzini" di Tilea possono far breccia nel cuore di un uomo. Per questo non solo non venderò il mio cavallo ma pagherò anche il suo mantentimento nelle vostre stalle se questo è quanto richiedete. Non conosco le intenzioni del Prete ma questa è la mia volontà >> Gallant sembrò apprezzare il discorso e non dissentì. Quei tre uomini che il destino sembrava aver unito si prepararono per la partenza e radunato il loro bagaglio salirono sul dorso di quelle nobili ed eleganti creature. Anche a Guglielmo sarebbe piaciuto comprarne uno e cavalcarlo in battaglia ma ci avrebbe pensato una volta compiuta questa missione. i Pegasi, spronati dai propri cavalieri, mossero i passi verso lo strapiombo da cui erano soliti spiccare il volo. Un breve balzo e i tre cavalli alati si trovarono nel vuoto. Guglielmo si strinse alle maniglie della sella mentre l'atipica sensazione di vuoto della picchiata gli saliva come un brivido lungo la schiena poi, una volta che il suo pegaso ebbe spiegato le ali, riaprì gli occhi per godersi il panorama dall'alto del cielo. Una vista magnifica a cui pochi era permesso assistere. Il Capitano di Ventura si sentì libvero come mai prima di allora*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 19:04 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*attese qualche minuto che lileath si riprendesse e poi ripartirono verso la casa nella palude; ora forse avevano quello che serviva per entrare e se anche questa volta la vecchia non li avrebbe lasciati entrare... in più era sicuro che quello sporco asur era diratta nello stesso luogo. volarono fino al limitare della palude dove si accamparono per recuperare le forze dopo il duplice scontro della giornata.*

---

Autore: **Pyros** [ 02/07/2009, 19:55 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

I 3 sul dorso di quelle magnifiche creature, stretti e legati con delle cinghie ai loro cavalieri viaggiarono per un paio di giorni coprendo senza troppi problemi moltissime miglia, i 3 cavalieri, come il suo amico gli aveva detto, erano degli esperti aviatori e infatti sfruttavano con perizia assieme alle loro creature le correnti ascensionali dei luoghi che attraversavano, facendo sbattere poche volte le ali ai propri pegasi nonostante il carico eccessivo che dovevano portare questa volta. Ripercorsero in un certo senso la strada che avevano fatto all'andata solo che la cosa avveniva più linearmente, per sorvolare Le Volte prima tagliarono per il Quenelles facendo ben attenzione a non sorvolare Athel Loren ma passandovici suo vicino, ci inoltrammo nella Tilea.

Si fermavano solo per brevi pause per far riposare i pegasi o fardi dissetare, loro stessi per abbreviare i tempi pranzarono e cenarono in volo, si fermarono a lungo solo per la notte.

Il terzo giorno invece fu davvero più difficile incontrammo un temporale davvero forte con raffiche improvvise da direzioni diverse e molto intense, ci furono momenti in cui davvero fummo preoccupati per le nostre vite dato che ogni tanto i pegasi non riuscivano a mantenere una rotta lineare ma veniva sbalzoalati di qua e di là dal vento, senza contare la pioggia gelida e fitta che li stremava e appesantiva, ma ancora una volta i 3 diedero prova della loro esperienza e sopravvivemmo.

Ad ogni modo il temporale aveva affaticato i pegasi troppo presto e la pioggia fitta non permetteva una rotta sicura con il rischio di deviare, decisero quindi di scendere a terra a metà pomeriggio quando il temporale nel contempo stava diventando una vera tempesta.

Si abbassarono di quota e dopo un po' di voli sulla catena montuosa che attraversava la Tilea per tutta la sua lunghezza trovarono una rientranza sul fianco di una montagna dove riparsi e stare all'asciutto, i pegasi atterrarono precisi anche se un po' malamente a causa della fatica e degli zoccoli bagnati.

Slacciammo le cinghie e scendemmo prima dei cavalieri, ci guardammo e notammo come eravamo fradici nonostante le tele cerate che avevamo tutti indossato quando i cavalieri avevano notato l'avvento del temporale, saremmo stati fortunati se nessuno si sarebbe preso un malanno con tutta quell'acqua gelida e la notte che sarebbe arrivata, comunque guardando meglio il mercenario e il prete notaio il loro colorito verdognolo, non erano abituati al volo e per quanto fossero felici ed euforici per l'esperienza tranquilla dei primi 2 giorni, gli scossoni del temporale e la paura di cadere già dovvano averli scossi molto.

Fortunatamente per me non era la prima volta che volavo in groppa a un pegaso e quindi ero abituato agli scossoni che ci davano quando ci si combatteva e si faceva gli spericolati sopra di essi, comunque anche a me quel temporale aveva dato un po' di

preoccupazione.

E a ragione fuori il tempo cambiava improvvisamente peggiorando, di colpo era scesa la grandine che duro per un ora intera eccezionalmente, poi di nuovo pioggia fittissima e poi addirittura la neve, con i fiocchi che scendavano fitti ci addormentammo.

La mattina dopo ci svegliammo tutti intirizziti e congestionati per il freddo ma davanti a noi un altro strano spettacolo, c'era ora un sole abbacinante e della neve nonostante fosse ancora metà mattina nn c'era quasi più traccia se nn negli anfratti più ombreggiati, partimmo in fretta con la pseranza che la Dama mantensse quel tempo e che lo rendesse almeno un p' meno soffocante.

Uscimmo dala Tilea costeggiando il Golfo Nero per nn trovarci in mare aperto, passammo per i Principati di confine, nuovamente pranzammo a dorso di pegaso, ovviamente tuta roba abbastanza solida per nn rigettarla, in quest'occasione dato che fra poco avremmo superato i Pricipati di confine chiesi ad Eduardo:

*"Nn è che per caso durante la mattina hai visto il tuo paese natale qua sotto?"* dissi io curioso, giusto per aprire la conversazione *"Nn lo so, è la prima volta che vedo la mia regione da questa angolazione, quindi nn saprei, anche se è probabile che ci si sia passati sopra o in vista, spiacente"*, già doveva immaginarlo pensò Gallant, riprese cmq il discorso per andare al sodo:

*"Senti ma quando entreremo nelle Malelande come sapremo in quale luogo dovremo atterrare? Nn credo che tu le abbia mai viste da questa altezza e ad ogni modo nn ti ho sentito parlare di un villaggio o altro logo nello specifico. Nn vorrei che si atterrasse troppo distanti dal nostro obbiettivo o che ci si perda addirittura."*

---

Autore: **Yeurl** [ 02/07/2009, 20:20 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*non appena fu mattina i due elfi ripartirono, dopo aver cambiato le bende; yeurl notò con piacere che grazie alla sua pozione il braccio stava guarendo in fretta e poteva utilizzarlo quasi senza problemi...*

---

Autore: **Alcarotar** [ 02/07/2009, 20:35 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*L'asur fece una sosta per la notte dove curò come poteva le ferite della sua compagna... Al sorgere del sole l'elfo si mise in viaggio per la casetta nella palude.... Giunto alla casetta si allontanò per non dare nell'occhio e cercò un posto dove tener di vista la casa nel caso arrivasse Draya o gli elfi oscuri... Lasciò allontanare l'aquila, e si scelse un nascondiglio dove nenache dall'alto sarebbe stato avvistato: un gruppo di alberelli lo avrebbero coperto da occhi indiscreti... Sperava solo che la maga si sbrigasse, alcarotar non voleva rimanere li ancora per molto...*

---

Autore: **Orcry** [ 02/07/2009, 20:50 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*<< Lo saprò quando lo vedrò..>> rispose enigmatico Guglielmo, purtroppo non sapeva proprio cosa dire, né il Dannato né quel dannato oste erano stati premurosi con i suggerimenti, conosceva solo il luogo in cui si era diretto il traditore, amesso che fosse ancora lì. Proprio mentre i dubbi lo attanagliavano scorse una sagoma nera*

*fra le macchie delle propaggini salmastre delle paludi infernali; da quella distanza valutò che poteva trattarsi di un edificio piuttosto grande come un granaio. "Un granaio ? Qui ?" pensò fra sé ma ai suoi compagni di viaggio gridò: << Vedo qualcosa laggiù. Scendiamo a dare un'occhiata >>*

*Man mano che si avvicinavano alla terra, l'iniziale valutazione di Guglielmo si faceva sempre più verosimile. Finalmente atterrati ciò che si presentò loro davanti era il teatro di uno scontro acceso e violento: davanti all'uscio del grande edificio giaceva il corpo di quello che per dimensione doveva essere il proprietario: un Ogre decapitato. Esplorando la casa rinvennero alcune frecce di fattura altoelfica. "Non solo i Druchii sono coinvolti in questa caccia al tesoro..." valutò il mercenario carezzando il candido impennaggio. Probabilmente la coppia di elfi oscuri che aveva torturato l'oste nel vicolo erano venuti lì in cerca del fuggiasco ma avevano trovato ben altro da affrontare che un semplice umano. In seguito, morto l'Ogre, l'Asur doveva aver cercato di affrontare i suoi cugini oscuri feriti ma che, in mancanza dei corpi, dovevano aver avuto la meglio fuggendo o mettendo in fuga il nemico. Restava una sola domanda: "Da che parte sono andati?"*

*Come se gli avesse letto nella mente, e Guglielmo non se ne sarebbe stupito, il Prete fece sentire di nuovo la sua voce dopo giorni di silenzio: << Possa Morr avere pietà della tua anima >> sussurrò aprendo leggermente il mantello. Un sospiro di vento lo scosse e l'anima dell'Ogre raggiunse quella dell'oste, poi con fare enigmatico alzò il dito teso verso una direzione: << Da quella parte, il nostro amico Ogre ci ha suggerito il cammino >>*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 0:03 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: la casa dell'ogre non è nella palude, ma a qualche ora di volo dalle sue propaggini! 😊

*dopo un'altra giornata di viaggio giunsero in prossimità della casupola, ma yeurl volle scendere distante da essa, dove non si sarebbe potuto vedere il loro atterraggio. voleva avvicinarsi di nascosto, anche perchè secondo i suoi calcoli l'asur doveva già essere lì e voleva studiarne le mosse. mentre avanzavano a piedi infatti chiese a lilaeth se poteva controllare se ci fosse ancora qualcuno nell'edificio e nelle sue vicinanze: non avrebbero agito ancora imprudentemente quando c'era di mezzo quella vecchietta!*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 9:16 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*L'occhio gli faceva ancora male, ma aveva avuto modo di recuperare le sue forze, ora era di nuovo in grado di sfruttare al massimo il suo potenziale. Lilaeth sondò i dintorni grazie alla sua magia, come la volta precedente la casa era schermata, ma un'altro individuo si nascondeva nei paraggi. Poi stufa di essere scelta come bersaglio spese alcuni minuti ad intessere incantesimi protettivi su di se, ora l'aria intorno a lei era pervasa da un gelo intenso in grado di bloccare i proiettili e di rallentare chi gli si avvicinava troppo. Inoltre si era schermata anche contro gli incantesimi, sarebbe stata in grado di riflettere contro un bersaglio a sua scelta il primo incantesimo lanciato contro di lei. Ora era pronta per affrontare la vecchietta.*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 9:18 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

"hai trovato qualcuno?" chiese l'elfo alla compagna?

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 9:19 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Si penso che ci sia il nostro amico asur nascosto qui vicino, per il momento però fari finta di niente, ho in serbo una sorpresina per lui"*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 9:25 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"io volevo aspettare qui e vedere come reagirà la vecchia quando sarà lui a bussare... non potremmo appoatarci come ha fatto lui, con la sola differenza che noi sappiamo dov'è e lui no?"*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 9:32 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"e se io andassi a bussare accompagnata da un'illusione con le tue fattezze, mentre tu lo aggiri e ti posizioni alle sue spalle?"*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 9:42 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*" si può fare... ma io intendevo un'altra cosa: conoscendo le maniere di quella vecchietta è probabile che risponda in malo modo anche questa volta, quindi perchè non lasciare che sia lui ad attirare le ire della vecchia? inoltre lui non è a conoscenza di quello che ci ha detto la prima volta che siamo venuti..."*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 10:02 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Ok allora attendiamo, ma ho paura che il nostro amico sia il tipico asur codardo e che difficilmente sarà lui a fare la prima mossa."*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 11:50 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"lo so ma voglio essere prudente questa volta..." il tempo passava e l'asur non si muoveva..."*

---

Autore: **Alcarotar** [ 03/07/2009, 12:02 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar vide tra la palude un piccolo uccello che si avvicinò a lui. Quando fu abbastanza vicino l'uccello prese le fattezze di una giovane e alta asur, dai*

*capelli color oro e gli occhi color cielo.*  
<Benvenuta saggia Draya> disse Alcarotar  
La maga non rispose ma attese che alcarotar gli raccontasse tutto...  
<I druchii non si sono ancora fatti vedere....Forse non torneranno qui....>  
Con una voce soave la maga disse:  
<La prudenza non è mai troppa generale,vai a bussare a quella casa; io resterò qui e ti proteggerò con la mia magia... Se i due druchii stanno aspettando una nostra mossa lo faranno ora... Stai attento....>E con queste parole sussurò parole arcane e toccò la fronte dell'asur...  
Ora era protetto a dovere... Non avrebbe temuto niente o quasi...  
Allora con scatto felino l'asur si diresse verso la casa e arrivato li buossò alla porta...

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 12:14 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

vedendo l'asur avvicinarsi alla casa, yeurl disse con un sogghigno: " adesso ci divertiamo!"

---

Autore: **il Dannato** [ 03/07/2009, 12:27 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*La vecchia aprì un pochino la pesante porta e sbirciò fuori. Vide lo snello e alto asur. Richiuse, e si sentirono dei borbottii nella lingua dei nani. Poco dopo la vecchina riaprì. Con la voce rauca disse: "Puoi entrare, ma sta attento a quello fai". L'elfo impiegò un po' ad adattare la vista al buio dell'interno dell'abitazione. Quando fu in grado di vedere notò che quella non era altro che una copertura dell'entrata di un tunnel dei nani... Le due guardie lo guardarono con sguardo severo, ma lo lasciarono passare.*

---

Autore: **Alcarotar** [ 03/07/2009, 12:34 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar un po' confuso decise di fidarsi della vecchietta che gli aveva aperto, e vedendo che le due guardie non lo ostacolavano decise di proseguire per il tunnel... Forse li avrebbe trovato delle informazioni utili... Pensò ai due druchii quando si fermarono qui , che non erano entrati.... Allora ancora più deciso andò per il tunnel.... Guardò l'anziana signora gli fece un piccolo inchino come ringraziamento e si avviò per la strada...*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 12:39 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT:protesto vibratamente! questa è discriminazione razziale! perchè lui è entrato senza dover fare niente? 🤔

*vedendo l'elfo entrare tranquillamente, yeurl impazzì di rabbia! prese la spada e cominciò a distruggere qualunque cosa gli venisse a tiro, rischiando di fare a pezzi pure lileath; una volta sfogata la sua rabbia, tornò in sè e propose: " andiamo anche noi, forse la vecchia ha cambiato atteggiamento... anzi vado avanti io, tu tieniti*

*indietro a coprirmi le spalle, almeno se vuole farci qualche scherzetto, ci andrò di mezzo solo io..." così dicendo andò alla porta e bussò...*

---

Autore: **Alcarotar** [ 03/07/2009, 12:43 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Draya nascosta nella palude vide i uno dei due elfi oscuri avvicinarsi alla casa...*

*<Avevo ragione eccoli li.....ma dov'è l'altro?>pensò.*

*L'elfa rimase nascosta per vedere come andava a finire...Era un po' preoccupata per il suo compagno che era sparito dentro la casa.*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 12:49 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lilaeth rimase nascosta a guardare Yeurl avvicinarsi alla casa, pronta a raggiungerlo nel caso la vecchia gli avesse concesso di entrare.*

*Yeurl raggiunse la porta, bussò, Lilaeth trattene il fiato in attesa di vedere cosa sarebbe successo...*

---

Autore: **Alcarotar** [ 03/07/2009, 14:26 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar continuò per il tunnel, forse colui che stava cercando si trovava proprio lì...*

*I suoi occhi si erano adattati bene all'oscurità e riusciva a vedere le figure che incontrava...nessuno...*

*Appena avesse scorto qualcuno che attirasse la sua attenzione l'asur si sarebbe fermato immediatamente.*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 15:05 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*nessuno veniva alla porta, yeurl si stava spazientendo... avrebbe voluto buttarla giù a calci ma doveva mantenere la calma; si dispose all'attesa....*

---

Autore: **il Dannato** [ 03/07/2009, 15:07 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Mai tante visite nello stesso giorno. La vecchia ormai era certa che qualcuno che aveva fatto entrare era un pezzo grosso.*

*Spiò dalla porta, erano ancora quegli elfi, e avevano l'archibugio di Rottotonante.*

*Forse erano abbastanza meritevoli di entrare.*

*Si confidò con le due guardie.*

*Aprì la porta, e fece cenno all'elfo oscuro di entrare.*

*"Bravi, bravi, avete ucciso quell'energumeno... Potete entrare, ma state attenti a quello che fate."*

*Di nuovo le due guardie guardarono in cagnesco i nuovi arrivati, ma si limitarono a quello.*

OT: l'indizio non era quello, ma vi faccio entrare perchè la vostra trovata mi è piaciuta davvero molto. Chiaramente i "buoni" possono passare da un presidio

nanico senza problemi, mentre per i "cattivi" la cosa è diversa.

**Non ci sono altri nani lungo il tunnel, solo le due guardie che fanno compagnia alla vecchina.**

Dove porterà il tunnel?

---

Autore: [Alcarotar](#) [ 03/07/2009, 15:12 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar continuò per il tunnel, per fa più luce accese una torcia...*

*OT: ho sentito se sono entrati gli elfi?*

*Draya era ancora fuori e vide che anche i druchii entrarono nella casa...Alcarotar era in pericolo....*

---

Autore: [Zakaris Von Urde](#) [ 03/07/2009, 15:13 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Appena la vecchia fece cenno di entrare Yeurl richiamò Lilaeth la quale lo raggiunse ed insieme si inoltrarono all'interno dell'edificio, questo nascondeva l'inizio di una grotta che scendeva in profondità.*

*Lilaeth desiderava farla pagare alla vecchietta per le disavventure e le ferite che aveva subito, ma la loro missione era più urgente. Inoltre davanti a loro li aspettava l'asur...*

*I due elfi si scambiarono uno sguardo d'intesa e senza esitare si inoltrarono nella grotta.*

---

Autore: [il Dannato](#) [ 03/07/2009, 15:20 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

**Nel tunnel ogni suono è attutito, e i pericolo incombono dietro a ogni angolo. È anche molto facile perdersi.**

**Anche il tempo e lo spazio possono mutare in modo strano, un po' come in Athel Loren.**

---

Autore: [Yeurl](#) [ 03/07/2009, 15:33 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*OT: ok, accetto la spiegazione... ma possiamo sapere qual'era l'indizio per entrare? tanto ormai siamo dentro e gli altri fuori sono buoni....*

*quando la vecchietta diede loro il permesso di entrare yeurl ricominciò finalmente a respirare; non si era reso conto di trattenere il fiato... voleva ancora farla pagare a quella megera ma erano in territorio nemico ed era meglio stare buoni... così insieme a lileath si avventurò nel tunnel ma già dopo qualche metro chiese alla compagna di far luce...*

---

Autore: [Orcry](#) [ 03/07/2009, 15:35 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Dopo una breve pausa per far riposare i Pegasi, Guglielmo, Necromis, Gallant e i cavalieri sui pegasi volarono nella direzione indicata dal Prete di Morr. Dopo quasi una giornata di volo raggiunsero una casetta di legno in mezzo alla palude. Per prudenza scesero ad una discreta distanza dalla casa. << Voi Cavalieri rimanete a prendervi cura dei Pegasi non possiamo permetterci di perdere il passaggio per il ritorno. Se non arriviamo entro due tramonti considerateci spacciati e fate ritorno a casa >> disse Guglielmo Boncatai caricando le sue pistole e assicurando le fondine alla cintola.*

*I cavalieri assentirono e rimasero a guardia dei loro pegasi. il mercenario, gallant e il prete di Morr avanzarono con cautela verso la casupola. Il Prete di Morr sembrava nervoso, probabilmente tutti gli individui morti in quelle acque salmastre interdivano i suoi poteri o sensi, non aveva ancora ben capito di cosa si trattava, giunti a pochi metri dalla porta Guglielmo esclamò: << Ehilà! C'è qualcuno lì dentro ? >>*

OT: Il nostro arrivo direi che si può considerare qualche tempo dopo che gli altri sono già scesi nel tunnel

---

Autore: **il Dannato** [ 03/07/2009, 15:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Yeurl ha scritto:

OT:ok, accetto la spiegazione... ma possiamo sapere qual'era l'indizio per entrare? tanto ormai siamo dentro e gli altri fuori sono buoni....

Era il fatto che vi avevo detto che dietro la vecchietta c'erano nani, questo avrebbe dovuto spingervi a cercare un'altra entrata per lo stesso tunnel. E la storia dell'ogre, è una citazione, vediamo chi la indovina! 😊

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 15:39 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*avevano avanzato per ore in quel tunnel senza fine, alla luce della torcia magica creata dalla maga, ma non avevano trovato ancora niente... ma come diavolo facevano i nani a vivere lì sotto? e dove cavolo portava quel tunnel?*

OT:e dove la trovavamo l'entrata di un tunnel nella palude!? 😊 mi piace ma non colgo la citazione...

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 15:41 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"Posso fare di meglio, accendere una luce è un trucchetto che usano i maghi asur o umani, per chi ha studiato le arti oscure è possibile infondere temporaneamente in una creatura la capacità di vedere attraverso le tenebre"*

*Detto questo appoggiai una mano sulla fronte del compagno ed una sulla propria, ci fu una sensazione di calore seguita da un leggero formicolio, poi gli occhi degli elfi furono in grado di vedere nell'oscurità della grotta.*

---

Autore: **il Dannato** [ 03/07/2009, 15:43 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Ormai nella casetta si entra gratis, inventate voi il dialogo con la vecchia.  
Per un po' non intervorrò, giratevi da soli la grotta...

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 16:35 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: ci dai il permesso di trovare il fuggitivo?

*ora che lileath aveva fatto quell'incantesimo, yeurl poteva vedere perfettamente al buio, come se fosse giorno, ed il vantaggio era che non potevano essere visti, come invece sarebbe successo con una torcia. dopo aver fatto una piccola pausa per rifocillarsi, ripartirono e dopo un pò di cammino si trovarono ad un bivio. "sconsiglierei di dividerci qua dentro, non è sicuro... dove andiamo?"*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 16:51 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Lilaeth studiò per alcuni istanti le due vie, quella di destra proseguiva dritta per almeno un centinaio di metri, quello di sinistra scendeva più in profondità. "andiamo verso sinistra, ma prima è meglio lasciare un segno in modo da poterci orientare"*  
*detto questo appoggiò il palmo della mano contro la parete della grotta con le dita rivolte verso la direzione che stavano per seguire, sulla pietra rimase una traccia luminosa.*  
*Yeurl stupito le chiese allarmato:*  
*"Non è troppo evidente"*  
*"Io e te la vediamo grazie all'incantesimo, solo qualcun'altro in grado di padroneggiare le arti oscure potrebbe notarlo."*  
*Rassicurato l'elfo si avviò verso la via scelta seguito dall'incanatrice.*

---

Autore: **Alcarotar** [ 03/07/2009, 16:59 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Erano ore che continuava in quel tunnel..*  
*Niente di niente... Ogni volta che cambiava direzione l'elfo lasciò un segno sulla roccia...*  
*<Dannazione dove sono finito?> pensò l'asur preoccupato....*  
*Ora la stanchezza si faceva sentire... Doveva continuare....*  
*Forse draya avrebbe potuto aiutarlo.... Tornare indietro era una delle opzioni che l'elfo scartò....*

OT: posso interpretare anche Draya?

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 17:23 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: non sarebbe corretto utilizzare due personaggi, per come la vedo io, però ammetto di essere di parte, quindi lascio la decisione al dannato... 😊

*camminarono ancora per alcune ore finchè non arrivarono dove la galleria si apriva in una enorme grotta, dal cui soffitto scendevano centinaia di stalattiti; i due elfi si fermarono a guardare incantati...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 03/07/2009, 17:32 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Mentre Lilaeth si godeva lo spettacolo offerto dalla natura qualcosa si mosse tra i massi disseminati al suolo.*

*"non siamo soli"*

*sussurrò al compagno, questi estrasse immediatamente al spada pronto alla battaglia mentre rispondeva:*

*"finalmente posso farla pagare a quel maledetto asur!"*

*Lilaeth non era convinta che si trattasse dell'asur, a confermare i suoi sospetti dai massi emersero una decina di goblin.*

*L'elfa scoppiò a ridere, cosa credevano di fare quelle misere creature di fronte a due discendenti della stirpe di Aenarion!*

OT: se vuoi un compagno sarebbe più corretto se convinci qualche tuo compagno di community a partecipare!

---

Autore: **Alcarotar** [ 03/07/2009, 17:36 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: ok non c'è nessun problema tranquillo 😊 (e ci ho provato ma nessuno a risposto comunque ora vedrò come fare)

*Alcarotar era fermo lì immobile che stava guardando le creature che gli si erano messe davanti durante il suo cammino...*

*Un gruppo di tre grossi insetti con una lunga coda e grossi come dei cani.*

*Uno dei tre cercò di infilzare con la codsa il povero elfo, che però schivò il colpo e pinatò la sua spada nel corpo del malcapitato.*

*Gli altri due attaccarono l'asur in contemporanea, l'elfo si girò e ne colpì uno con la torcia in mano. L'altro colpì di striscio l'elfo, ma vedendo il suo compagno che prese fuoco scappò scavando nella terra....*

*<Tunnel pericolo> pensò Alcarotar e continuò a seguirlo con la spada e la torcia in mano...*

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 17:55 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"altro che asur.. uff e io che volevo vendicarmi..." poi una grossa palla di energia esplose in mezzo al gruppo di creature che saltarono da tutte le parti; yeurl si girò verso la compagna: " lascia anche a me un pò di divertimento" e con un ghigno si buttò in mezzo al nemico menando fendenti... quanto gli piaceva l'odore del sangue!"*

---

Autore: **jorghe** [ 03/07/2009, 18:39 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

[OT]

Rispondo io dato che Il Dannato è offline

1) si controlla un solo personaggio

2) non potete trovare il traditore

[/OT]

---

Autore: **Yeurl** [ 03/07/2009, 19:48 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: grazie delle informazioni! 😊

*dopo che ebbero finito di spassarsela coi goblin, si diedero all'esplorazione della grotta, che sembrava senza altre uscite...*

---

Autore: **Pyros** [ 03/07/2009, 20:10 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

I cavalieri su pegaso atterrarono vicino a una strana casetta nella zona delle Paludi Infernali, chi mai avrebbe dovuto costruire un edificio da vita sedentaria in un luogo simile, inospitale, pericoloso e maleodorante.

Eduardo aveva detto ai cavalieri su pegaso di aspettare un paio di giorni prima di andarsene, il contratto era solo per portarli là e andarsene ma data la presenza di un bretoniano e la missione che lo coinvolgeva era meglio così, ovviamente avrebbero dovuto pagare anche il ritorno, i 3 cavalieri si andarono a piazzare in un boschetto di alberi mezzi morti nn troppo distante da lì.

Eduardo era in trepidazione mentre il Prete sembrava al quanto disorientato, quasi si sentisse male, si avvicinarono alla casa, una normale e comunissima baracca, Gallant bussò; mentre aspettava si accorse che davanti all'uscio c'era un via vai di impronte, data l'esilità e leggerezza dovevano essere elfi, anche i suoi compagni le notarono.

Dopo un paio di secondi una vecchietta aprì la porta, dietro di essa il cavaliere intravide 2 nani, pesantemente coperti di ferro e armati al punto giusto, cosa ci facevano 2 nani a guardia di una vecchia e una vecchia in un posto simile, per di più frequentato da elfi?

La vecchietta lo guardò e senza nemmeno lasciare il tempo a Gallant di chiederle il permesso, si scostò e aprì la porta, i 3 entrarono guardinghi nella semioscurità dell'edificio.

La vecchia chiuse poi la porta e indicò quello che sembrava un buco oscuro dietro i 2 nani, dopo un attimo Gallant capì che doveva essere l'entrata di un tunnel, ecco spiegati i nani, ma la vecchietta? il Prete di Morr gli si accostò quasi a capire i suoi pensieri e gli disse sottovoce:

*"Nn vi avevo avvertito perchè nn c'è n'era bisogno ma la casa è protetta a una potentissima bandiera magica..." con un tono monotono.*, *"Grazie di avermelo detto, comunque."* dissi io di rimando.

Ecco spiegata la vecchietta per quanto il suo aspetto nn facesse trasparire in alcuna maniera la sua natura arcana, ad ogni modo rimaneva da capire cosa diavolo ci faceva un tunnel nanico in mezzo alle paludi, luogo ovviamente pessimo dove

scavare, a migliaia di miglia dai Confini del Mondo.

*"Di grazia che luogo è mai questo, gentile vecchietta? E dove porta quel tunnel? lo han scavato i nani o lo proteggono soltanto?"*

OT. aspetto risposta dal Dannato

---

Autore: **Grimnir II** [ 03/07/2009, 20:43 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Necromis sospirò.

Tutta quella morte...

Era come un'indigestione per lui!

Gli girò la testa, ma si riprese appena entrò nella casa della vecchietta.

Guardò il bretoniano dilungarsi in salamelecchi ed inchini.

Non gli piaceva.

Sentiva nella sua anima la puzza di Athel Loren.

- I Nani non sono mai venuti nelle Malelande. Sono uniti alla vecchia da antichi giuramenti.- disse leggendo le menti dei presenti.

Prima di scendere nella grotta, però, Necromis aprì il mantello.

Come uno sciame di lucciole, quasi mille anime morte da tempo entrarono nel Prete.

Per un momento qualcosa brillò sul bastone, ma Necromis digrignò i denti e lo sbattè a terra.

- Non...ora...-

Cercò di distendere la mente.

Non poteva rivelarsi, rischiava di fare male al suo datore di lavoro ed all'altro.

Qualcosa toccò i meandri della sua coscienza.

- Ehi, capo, ti ricordi gli Elfi Oscuri? Indovina dove sono... Gli chiedo mentalmente di aspettarci? O vuoi che li confonda?-

OT: La citazione è da "Ratto" di Leo Ortolani...

---

# Il Segreto degli Antichi

<http://campagnafgw.netsons.org/forum/>

## Quest del Dannato: Il Traditore

<http://campagnafgw.netsons.org/forum/viewtopic.php?f=7&t=1020>

Pagina 4 di 4

---

Autore: **Alcarotar** [ 03/07/2009, 20:59 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar continuava per la sua strada... Quando ad un certo punto la grotta si allargò, vide della luce all'interno di essa.*

*Un gruppo di Hobgoblin era partecipe ad un rituale, erano 4 ;3 guerrieri hobgoblin e uno sciamano goblin che teneva in mano una sfera luminosa color rosso.*

*I 3 Hobgoblin stavano danzando intorno allo sciamano. L'asur notò del cibo e dell'acqua vicino a loro , un piccolo rifornimento...Non era il meglio però doveva riprendersi dalle fatiche del giorno...*

*Prese il suo arco e un freccia vibrò nell'aria conficcandosi nel collo del goblin; che cadde facendo rompere la sfera che esplose in un boato..La barriera di Alcarotar vibro al contatto con quell'esplosione magica, qualsiasi mago avrebbe potuto sentire la potente magia emanata da quell'affare...*

*I 3 Hobgoblin rimasero fulminati nell'esplosione... <Finalmente un colpo di fortuna> pensò l'asur.*

*Ma non per molto qualcuno sarebbe arrivato lì per controllare l'accaduto. Alcarotar così si avvicinò alle provviste e fece rifornimento.*

---

Autore: **Grimnir II** [ 03/07/2009, 21:10 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Un'improvvisa esplosione magica colse di sorpresa Necromis.

Era orribile, l'equivalente di una cannonata magica.

La resistenza alla magia di cui godeva non gli fece procurare danni fisici, ma a livello mentale fu tutta un'altra storia.

I sigilli magici che tenevano il Mietitore intrappolato collassarono.

La luce nella stanza scomparve, mentre un'aura di ombre e di anime urlanti avvolgeva Necromis.

Un'enorme lama di falce, lunga quasi due metri, stava comparando in cima al bastone.

La lama non era normale, era quasi come un pezzo di infinito staccato dal cielo e buttato sulla terra. Osservando bene si vedevano le stelle...

Sapeva che era tardi.

- Capo, ho un inconveniente tecnico, per la sicurezza di tutti è meglio che vada da solo. Se ci rincontreremo, dite solo " Morr ti aiuti, fratello". Forse sarò abbastanza lucido DA RICONOSCERVI

La voce era cambiata improvvisamente.

Era terribile, profonda, scuoteva l'anima.

La strega elfa, ancora in contatto con Necromis, ricevette una visione dell'essere che si celava nel Prete di Morr.

E ne ebbe paura, anzi un terrore cieco.

---

Autore: [Orcry](#) [ 03/07/2009, 22:06 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Dopo giorni d'inattività quasi vegetale, Necromis s'era risvegliato, e più attivo ed inquietante che mai. Non solo aveva rivelato la capacità di leggere nella mente altrui ma una svolta, un'esplosione "magica?" aveva sconvolto qualcosa dentro di lui: la sua faccia e la sua voce erano cambiate, una cavernosa voce veniva dall'antro di un viso ancora più emaciato del solito, gelando il sangue nelle vene del mercenario e del bretoniano. "Che diavolo gli succede? Sembrava che un demone smanioso stia cercando di prendere possesso del suo corpo" pensò Guglielmo portando istintivamente la mano alla fondina.*

*Dopo aver pronunciato parole enigmatiche e spaventose, per tono e contenuto, il Prete si gettò nell'ombra del tunnel lasciando il tileano e Gallant straniti e al buio.*

OT: Non sono sicuro di poterti dire "Ben" tornato Grimnir II 😊🙄 che ci stai combinando adesso ?

---

Autore: [Yeurl](#) [ 03/07/2009, 23:42 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*un'esplosione spaventosa risuonò nella grotta e fece scuotere le pareti di essa. in seguito alle virazioni le stalattiti appese al soffitto cominciarono a cadere, dapprima quelle piccole, poi quelle lunghe anche due metri. i due elfi corsero a perdifiato attraverso l'enorme stanza evitando agilmente e con un pò di fortuna tutte quelle gigantesche lame; infine riuscirono ad arrivare all'imboccatura del tunnel e lì si concessero un minuto per riprendere il fiato. l'avevano scampata bella ma ora bisognava capire che diavolo era stato a provocare quel fracasso. yeul chiese l'opinione della maga...*

---

Autore: [Zakaris Von Urde](#) [ 04/07/2009, 0:01 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*"questa esplosione... è stata causata dalla magia... da energie magiche incontrollate..." disse la maga a Yeurl mentre riprendeva fiato dopo lo scampato pericolo.*

*"vuoi andare ad indagare su cosa l'abbia provocata? magari si trattava di una trappola. Oppure preferisci continuara sulla nostra strada?"*

---

Autore: [Yeurl](#) [ 04/07/2009, 9:26 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*"probabilmente ci sono di mezzo altri che stanno inseguendo il fuggitivo, quindi potrebbe essere utile andare ad indagare e magari liberarci di qualche seccatore... ma è vero anche che così perderemmo un sacco di tempo... iio direi che la missione è più importante..."*

---

Autore: [Zakaris Von Urde](#) [ 04/07/2009, 11:00 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*I due elfi proseguirono per la loro strada, continuando ad aggirarsi per il dedalo di grotte, alcune naturali, come quella in cui avevano affrontato i goblin, altre chiaramente scavate nella roccia da mani esperte.  
"chissà chi ha scavato questi tunnel e perchè l'ha fatto. Tu credi che nascondano qualcosa? Oltre alla nostra preda naturalmente."*

---

Autore: **Alcarotar** [ 04/07/2009, 13:01 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Mentre Alcarotar prese le provviste necessarie , ma ciò gli impedì di notare che il soffitto della grotta stava per crollare.  
Per un soffio l'Asur riuscì a scansare il crollo dovuto all'esplosione precedente. Ora però l'entrata da cui era arrivato era sbarrata dalle rocce, l'unica via è andare avanti...  
L'elfo si fermò a bere e ricominciò il suo cammino nel tunnel.*

---

Autore: **Grimnir II** [ 04/07/2009, 13:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

Orcry ha scritto:

OT: Non sono sicuro di poterti dire "Ben" tornato Grimnir II 😊🤪 che ci stai combinando adesso ?

OT: Porto avanti l'avventura fratello 😊

Necromis, o meglio ciò che rimaneva di lui, camminava con passo spedito nella galleria.  
Doveva trovare la fonte dell'esplosione e riequilibrare i livelli in quel pazzo, pazzo mondo.  
Non voleva rimanere per sempre vittima di ciò che serviva.  
Morr lo aveva benedetto, o almeno così aveva pensato.  
Aveva incanalato in lui parte di sè, parte dello spirito del Mietitore.  
Necromis aveva dovuto passare tre anni nella Desolazione per capire come circoscrivere quello spirito solo ad una parte di sè.  
Ma ora, con i Venti della Magia sballati, anche un'esplosione di infima entità era riuscita a spezzare i vincoli.  
Fame, aveva fame...  
Girò l'angolo e si vide davanti due Goblin, che parlavano animosamente a proposito di qualcosa che aveva impedito al rituale di compiersi.  
I Goblin sbarrarono gli occhi.  
L'odore di urina permeò l'ambiente chiuso.  
Erano paralizzati dalla paura.  
Non piansero nemmeno quando una lunga mano scheletrica li trapassò strappandogli l'anima.  
Rimasero lì fermi, come delle statue di pietra.  
Fame...

---

Autore: **Yeurl** [ 04/07/2009, 15:11 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*" probabilmente sono tunnel scavati dai nani, anche se non ne sono per niente sicuro..."*

---

Autore: **Alcarotar** [ 04/07/2009, 15:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar stava continuando per il tunnel quando ad un certo punto vide in lontananza delle figure che si stavano avvicinando verso di lui.. Spense immediatamente la luce e si nascose in una rientranza della grotta... Erano 5 goblin e un grosso hobgoblin che stavano correndo nella direzione dell'esplosione, per fortuna non notarono l'asur, ma presto tutti gli abitanti del tunnel avrebbero scoperto la sua presenza....*

*<Dannazione....Speriamo che non sia questo quello che intendeva la vecchia per "sta attento a quello fai"> Sospirò tra se e se l'asur...*

*e poi continuò la sua traversata nel tetto e oscuro tunnel con passo più spedito presto si sarebbe trovato gruppi di goblin alle calcagna....*

---

Autore: **Yeurl** [ 04/07/2009, 15:59 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

stavano continuando a camminare nei tunnel e a tratti avevano incontrato gruppi di goblin che correvano di qua e di là, probabilmente allertati dall'esplosione, ma nessuno di questi gruppi aveva mai dato problemi ai due elfi; adesso però erano in una galleria piuttosto larga e sentivano dei passi pesanti provenire dal fondo di essa: si accotarono alla parete, dietro una sporgenza e si misero ad osservare, dopo alcuni minuti comparve un gruppo di goblin che stavano guidando un troll sbavante chissà dove: i due elfi cominciarono a preoccuparsi...

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 04/07/2009, 16:11 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*"restiamo nascosti o li attacchiamo? Potrebbero avere qualche informazione utile visto che sembrerebbe che vivono qui, magari è il caso di catturarne uno."*

---

Autore: **Yeurl** [ 04/07/2009, 19:35 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

"a te il troll, a me i piccoletti!" e uscì dal nascondiglio...

OT: domani io non avrò la possibilità di usare il pc quindi zakaris ti affido il mio personaggio.. trattamelo bene! 😊

---

Autore: **Alcarotar** [ 05/07/2009, 11:42 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar si fermò di colpo... Un grosso rumore attirò la sua attenzione ...*

*<Maledizione un troll!> Imprecò l'elfo. Il troll era accompagnato da altri goblin e stavano percorrendo la strada verso cui Alcarotar stava giungendo.... Probabilmente*

*guardie che stavano andando a controllare l'esplosione che l'asur aveva provocato....  
L'elfo cercò immediatamente un riparo in cui nascondersi, una roccia fece al caso suo  
anche se non troppo sicura sperava che il bestione non lo notasse e così riuscire da  
passare inosservato agli occhi dei pelleverdi....*

---

Autore: **Orcry** [ 05/07/2009, 11:56 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Guglielmo e Gallant, ripresisi dall'inquietudine per le parole del prete, decisero di  
avventurarsi all'interno dei tunnel oscuri. Realizzate un paio di torce i due umani  
avanzavano il più velocemente e prudentemente possibile cercando di non inciampare  
oc adere in qualche voragine. Ogni tantom, dietro un vincolo, incontravano  
qualche cadavere di Goblin oppure gruppetti di goblin che litigavano e si azzuffavano.  
L'antro era umido e puzzolente: odori di sterco e urine pelleverde si avvicendavano  
nelle narici dei due compagni rendendo insopportabile la permanenza. All'improvviso  
un verso cavernoso rimbombò sulle pareti del tunnel ed un tanfo muschiato saliva  
dalla galleria davanti a loro, che declinava in modo netto verso il basso nascondendo  
la luce delle loro torce a chi fosse giunto da quella parte. I due misero mano alle armi  
e restarono in attesa.*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 05/07/2009, 13:08 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Yeurl scivolò lentamente verso i goblin, intanto Lilaeth studiava un metodo per  
distrarre il troll dal combattimento e renderlo rapidamente inoffensivo. Esaminando  
l'ambiente circostante notò che il troll stava vanzando in una pozza d' acqua, non  
perse tempo, con una ventata di aria gelida congelò la poca acqua della pozzanghera  
e le gambe del troll fino al ginocchio.*

*La stupida creatura si accorse troppo tardi dell'accaduto, ormai era completamente  
sbilanciato e crollò al suolo schiacciando due goblin, le gambe ancora imprigionate in  
un blocco di ghiaccio.*

*Nel frattempo Yeurl stava sfoltendo i goblin, ad ogni fendente della sua micidiale  
lama uno di loro cadeva terra morto, i pochi rimasti ormai stavano cercando la  
salvezza nella fuga.*

*Lilaeth intervenne rallentandone uno con un flusso di aria gelida in modo che il  
compagno potesse catturarlo acilmente, poi riportò la sua attenzione al troll.*

*Era ancora per terra e si stava agitando per cercare di rimettersi in piedi, non  
capendo come mai non riuscisse a muovere le gambe come voleva, tra le altre cose  
la maga notò che uno dei goblin che aveva schiacciato era ancora vivo e gemeva ad  
ogni movimento del bestiione.*

*Osservò la scena divertita.*

*"ecco il nostro prigioniero" disse Yeurl arrivando con il goblin catturato, "cosa aspetti  
a finire il troll?"*

*A quel punto l'incantatrice liberò un getto di fiamme roventi la pelle della sfortunata  
creatura prese istantaneamente fuoco, mentre sotto di essa i gemiti del goblin  
supersite aumentarono d'intensità.*

*I due elfi si allontanarono dalla direzione da cui erano venuti, poco prima infatti  
avevano incontrato una piccola nicchia nella parete dove avrebbero potuto  
interrogare comodamente il goblin catturato*

---

Autore: **Orcry** [ 05/07/2009, 13:20 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Improvvisamente il grugnito della creatura in arrivo si trasformò in un urlo di dolore e nel tunnel sottostante si scatenò l'inconfondibile rumore della battaglia. le grida squittenti dei Goblin si confondevano fra i muggiti della creatura più grande che, come testimoniò presto un tonfo sordo, era caduta a terra. Le grida di dolore della creatura si spensero presto in una luce blu/viola intensa proveniente dalla galleria, evidentemente era stata bruciata e di certo era opera di un Mago, forse si trattava degli elfi oscuri, dell'asur o magari era il demone che albergava in Necromis. Guglielmo e Gallant pensarono che fosse meglio non affrontare direttamente il detentore di tanto potere e decisero di proseguire lungo la loro galleria.*

---

Autore: **Alcarotar** [ 05/07/2009, 14:48 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*<E così ci sono anche loro > Pensò tra se e se Alcarotar...  
>Bene mi hanno tolto un grosso fastidio dalle spalle>....  
Così furtivo Alcarotar cominciò a pedinare i due elfi oscuri da lontano... Appena vide che si fermarono in una nicchia per interrogare il prigioniero che avevano catturato , un goblin impaurito e sul lorio della morte.  
L'Asur afferrò il suo arco e con precisione degna di un Alto Elfo conficcò la sua fraccia nella testa del goblin che cadde inerme sul terreno...  
I due elfi oscuri adirati si girarono verso l'Asur che li guardò con un ghignio in faccia ,per aver annullato il piano dei suoi lontani cunigi.  
Però l'Asur prese a correre non avrebbe vinto contro l'incantatrice...*

---

Autore: **Pyros** [ 05/07/2009, 16:41 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Gallant e Eduardo erano scesi su iniziativa del secondo in quel tunnel nero e misterioso senza saperne nulla al riguardo dalla vecchia e dai 2 nani, ma dalla fattura delle gallerie nn sembravano naniche; torce in mano si erano inoltrati sempre dritti sempre più in profondità mentre l'umidità e il freddo aumentavano costantemente.

Ogni tanto giungevano a degli incroci ma a quanto pare la cosa migliore al momento per nn perdersi era andare sempre dritti, dai cunicoli scuri giungevano voci di goblin e altre creature oppure la puzza di morte e sangue o i rumori di battaglia in lontananza, Ma all'ennesimo crocevia si accorsero che nel tunnel che scendeva alal loro destra stava arrivando, dai muggiti e i passi pesanti, una grosas bestia, probabilmente un troll, seguito dalle voci stridule di un po' di goblin.

Ad un tratto un tonfo, urla di dolore e di rabbia mischiati a suoni di acciaio, poi rumore una strana fiamamta blu e scura, e la puzza di carne bruciata; davanti a lor doveva esserci un gruppo di persone e sicuramente un mago per aver prodotto quella fiamma; Eduardo propose di nn avanzare di là per nn incappare in loro e correre il rischio di fare la stessa fine della bestiaccia e dei goblin.

Continuò dritto con passo meno pesante per il tunnel, io rimasi fermo per un paio di secondi ad ascoltare i rumori che giungevano da quel corridoio appena finita la battaglia, grazie al suo udito più sviluppato dei comuni umani:

un mugolii di chi è stato ferito e soffre, nn sà been chi, poi 2 voci dalla parlantina

elfica, dall'accento graffiante e dal tono maligno di quelle parole dedusse che con molta probabilità dovevano essere dei maledetti druchii.

Sfortunatamente il suo udito nn era sviluppato come i suoi parenti asrai e quindi nn riuscì a capire bene cosa si erano detti i 2, di certo una era una donna e uno un uomo, percepiva solo brani di quello che si dicevano, stavano interrogando qualcuno, forse uno dei goblin superstiti.

Fece cenno ad Eduardo, che intanto si era girato con sguardo interrogativo verso di lui che era rimasto appiattito all'angolo dell'incrocio di quei 2 tunnel, di avvicinarsi. Con voce puù flebile possibile gli disse:

*"Nn fare nessun rumore, sposta la torcia verso il muro in modo da nn frci vedere".  
"Va bene, ma che c'è?" disse lui preoccupato, "Sto ascoltando, con un po' di fatica, quelli che han affrontato i verdonzoli, sono 2 druchii, stanno interrogando un prigioniero, è meglio che ascolti, potrebbe esserci utile..."*

Poi il rumore di una freccia, qualcosa che cade a terra sordo e le urla di rabbia dei 2 druchii, qualcuno doveva aver messo a tacere il prigioniero che stavano per interrogare, maledizione quelle informazioni sarbbero potute servire pure a loro ed ad ogni modo era meglio nel corpo di uno dei 2 druchii.

Riferì il tutto ad Eduardo che mi stava guardando interrogativo dato che anche lui aveva sentito le urla di rabbia dei 2.

---

Autore: [Grimnir II](#) [ 05/07/2009, 19:53 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Morte.

Necromis la sentiva.

Qualcuno era morto.

Come un mostruoso segugio, il Prete seguì la scia di morte.

Era vicino: poco lontano da lui vedeva due .... elfi, si, elfi.

Vestiti di nero.

Li conosceva, forse...

---

Autore: [Alcarotar](#) [ 05/07/2009, 22:29 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Alcarotar si girò per scappare, scelse la via che conduceva più in fondo nella grotta...  
Ma appena si girò l'elfo vide davanti a se una creatura mostruosa mai vista prima, un demone forse; non riusciva a identificarla emanava una grande forza magica e fetido odore di morte....*

*<Cosa diavolo !?!?> Esclamò l'Asur. Ormai era troppo tardi si girò per scappare da un'altra parte ma i due elfi oscuri l'avevano già raggiunto, però a quanto pare non era l'unico a essere allibito dalla strana creatura incrociata... Con un balzo scappò dall'unica via ancora libera sfruttando lo sbalordimento dei due druchii... Stava correndo l'incantatrice non perse tempo preparò uno dei suoi incantesimi per scagliarlo contro l'Asur...*

*L'elfo cercò in tutti modi di correre il più veloce possibile, vide due uomini nel corridoio che stava percorrendo ...Non fece in tempo a capire chi fossero e da dove venissero che l'incantesimo della strega partì ....*

*Ma qualcosa andò storto, prima che l'incantesimo raggiunse l'alto elfo una luce rossastra lo avvolse facendolo scomparire nel nulla.....*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 06/07/2009, 10:09 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Prima l'Asur si era messo in mezzo uccidendo il goblin che aveva saggiamente deciso di 'collaborare' ed ora si metteva in mezzo anche questa creatura.*

*A Lilaeth bastò uno sguardo per identificare la creatura come un demone minore al servizio di Korne, uno nonn resistente alla magia per fortuna. Aveva già affrontatao questo tipo di avversari, faceva parte dell'addestramento di ogni incantatrice dominare la volontà di un demone minore ed asservirlo ai propri ordini, perciò Lilaeth non si trovò in difficoltà di fronte alla nuova minaccia. Fece ricorso al suo potere e ben presto lo scontro si spostò a livello mentale, la sua volontà contro quella del demone. Per alcuni istanti lo scontro fu pari, ma poi la mente addestrata dell'incantatrice ebbe la meglio su quella caotica ed assetata di sangue del demone, la chiave era stata proprio la sua sete di sangue, sangue voleva e sangue gli aveva promesso.*

*Il demone si lanciò all'inseguimento dell'asur con le zanne che formavano un terrificante ghigno.*

*"questo lo terrò occupato, continuiamo con la nostra ricerca"*

---

Autore: **Yeurl** [ 06/07/2009, 12:20 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: ma il demone non è il prete di morr? penso che alcarotar intendesse quello...

*quel maledetto asur era proprio un guasta feste! yeurl si ripromise di ucciderlo lentamente quando finalmente fosse giunto il momento...ma ora qvevano un altro problema, davanti a loro stava una creatura stranissima, probabilmente un demone, con un'enorme falce che non prometteva niente di buono. guardò la sua compagna dubbioso sul da farsi...*

---

Autore: **Zakaris Von Urde** [ 06/07/2009, 12:48 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: peggio per lui, ci ha messo il bastone tra le ruote e adesso che se la veda col demone di Khorne.

*Lilaeth condusse il suo compagno lungo la galleria, il goblin prima di morire aveva parlato di un lugo cattivo da cui loro si tenevano alla larga, poteva essere un buon posto dove cercare, purtroppo era morto prima di dirgli come raggiungerlo. Sapevano soltanto che dovevano scendere, perciò al bivio successivo presero una via che si inoltrava più in profondità.*

---

Autore: **Yeurl** [ 06/07/2009, 13:13 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

OT: che cattiveria! 😊

*yeurl sorrise al pensiero dell'asur che scappava da un grosso demone di khorne arrabbiato, anche se avrebbe preferito ucciderlo di persona... mentre scendevano l'aria si faceva sempre più fredda e puzzolente, e sempre più rumori strani*

arrivavano dalle viscere della terra...

---

Autore: **Alcarotar** [ 06/07/2009, 13:16 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

OT: intendevo chiaramente il prete di morr.... In quanto vi ha visto....Va beh intanto io non ci sono più 😊 Anche se vi ho messo i bastoni tra le ruote non è giusto che il povero Grmnir II sia diventato un sanguinario.....poverino 😊

*La testa gli girava... L'asur si svegliò era incatenato.... La testa gli faceva davvero male....*

---

Autore: **il Dannato** [ 06/07/2009, 13:38 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

*Juan Navas si sentiva braccato. Era inseguito da esponenti di varie razze, e in più in quel buco pieno di fango proliferavano goblin e ogni altra specie di immonda creatura. Afferrò le pergamene. Se doveva morire, almeno voleva sapere per cosa. Tentò di aprire i due rotoli, ma niente, era fissati. Prese il suo pugnale e diede un forte colpo al sigillo, ma una forte luce non gli permise di avvicinare la lama al sigillo.*

*"Es sigilado magicamente..."*

*Una pergamena chiusa non era un buon motivo per morire. Avrebbe tentato di fraternizzare col nemico.*

*Tolta l'opzione dei goblin, restava qualcuno dei suoi inseguitori.*

*Stava per andare verso gli Elfi Oscuri, ma lo scontro col demone minore lo aveva fatto rimanere in disparte. Aveva visto anche la scena della cattura dell'Alto Elfo da parte dei goblin. Forse quello poteva essere un fedele alleato. Aspettò che i goblin tornassero ai loro lavori, e si avvicinò all'elfo legato come un salame.*

*"Amigos, sí? Io ti aiuto, ma tu devi aiutare me. Io tengo due niños e anche la mia esposa, saranno muerti senza di me! El mio perro! Chi darà da mangiare a el mio perro se tu me mati?" La scena era abbastanza patetica.*

*L'estaliano liberò l'elfo, e lo guidò verso l'uscita.*

**La quest è conclusa! Complimenti a tutti. I vincitori morali sarebbero gli elfi oscuri, ma siccome sanno già tutto su Tezta-In-Zcatola, assegno la vittoria all'Alto Elfo. Questa discussione rimarrà aperta ancora per un paio di giorni, nel caso qualcuno volesse concludere la storia del proprio personaggio.**

---

Autore: **Pyros** [ 06/07/2009, 13:42 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

Scusa ma come si fa a liberare un tizio da catene magiche se nn 6 un mago o nn hai oggetti magici da usare...

E' un po' strano.....E io che mi volevo tuffare nella mischia scusa?

^^

---

Autore: **jorghe** [ 06/07/2009, 13:48 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: II Traditore**

---

[ot]

Con le nuove rivelazioni in arrivo per Tezta-In-Zcatola, non si poteva lasciare aperta una quest che cercasse delle informazioni che si sanno già 😊 . Se volete proseguire lascia aperto anche oltre i due giorni 😊

[/ot]

---

Autore: [Alcarotar](#) [ 06/07/2009, 14:03 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

*Era caduto in una dannata trappola piazzata da quei luridi goblin...Vide l'estaliano liberarlo da quelle misere catene con facilità probabilmente conosceva molto bene questo genere di trappola, lo aiutò ad alzarzi...*

*<Sono in debito con te, per questo ti aiuterò... se usciamo fuori di qui incontreremo la mia maga che ci proteggerà e potremo andare in un luogo più sicuro....>*

*I due si misero incammino, per fortuna il demone li aiutò in qualche modo tenendo a bada i suoi inseguitori....*

*Vedendo la luce dell'uscita i due videro che un uccello si stava avvicinando a loro ; era Draya che contenta di vedere l'Asur vivo gli fece un sorriso...*

*L'asur e l'umano guardarono in alto, 2 grosse aquile stavano arrivando per prenderli e portarli al sicuro....*

*All'accampamento elfico Draya riuscì ad aprire le pergamene e a leggerne il contenuto.....*

---

Autore: [Orcry](#) [ 06/07/2009, 14:17 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Ma nooo... adesso che c'era il combattimento contro il prete posseduto... uffa... 😊

---

Autore: [Yeurl](#) [ 06/07/2009, 18:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

dovrei essere comunque contento perchè il dannato ha detto che avremmo vinto noi ma sappiamo già tutto a proposito di tezta in zcatola quindi so cosa c'è lì dentro...

ma non sono contento perchè hanno vinto gli asur... 😊

---

Autore: [Alcarotar](#) [ 07/07/2009, 13:37 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Hehe forza Asur 😊

L'importante è divertirsi partecipando attivamente alla campagna 😊

---

Autore: [Grimnir II](#) [ 07/07/2009, 19:50 ]

Oggetto del messaggio: **Re: Quest del Dannato: Il Traditore**

---

Necromis avvertì il flusso di magia proveniente dall'elfa e, improvvisamente, capì il da farsi.

- LA TUA ANIMA MI SARA' DI GRANDE AIUTO, MIA CARA...-

Prima che l'elfa monocola rispondesse, Necromis immerse la mano scheletrica nel petto e, con un guizzo, ne estrasse l'anima.

Era un'ombra dell'elfa, ma questa urlava ed implorava pietà.

Necromis assorbì l'anima, e sentì che i sigilli all'Avatar di Morr si riformavano.

La lama eterea della falce scomparve ed anche le sue sembianze tornarono normali.

Necromis sospirò.

Guardò l'elfa, apparentemente intatta.

- Sei dannata, io ho la tua anima. Se la riuoi, vienimi a cercare.-

Si voltò verso il Condottiero di Ventura ed il Cavaliere.

- Ho visto il vostro futuro, se vi interessa: sarà interessante. Scusate se vi ho spaventato, spero ci potremo reincontrare. Adieu, mes amis...-

Necromis si avvolse d'ombra e, viaggiando nello spazio e nel tempo, tornò nel cimitero monumentale di Altdorf.

- Necromis?-

La voce del Supremo Mietitore, del Dio Morr, riempì la sala gotica.

- Mio signore, la missione è compiuta. Stando ai patti...-

- No. Tu ti terrai la mia benedizione. Ma ora ho altro da farti fare.-

Necromis sospirò ed iniziò ad ascoltare...