

Elfi Oscuri

IL CULTO DI SLAANESH

I modelli di questa Lista seguiranno tutte le linee guida del Libro Elfi Oscuri, in aggiunta avranno delle regole speciali qui a seguito riportate.

Regole Speciali di Armata

- Il generale nel Culto di Slaanesh deve essere una Somma Incantatrice e se non presente una Incantatrice. Questa inoltre deve possedere il marchio di Slaanesh
- I maghi con il marchio di Slaanesh devono utilizzare la sfera di Slaanesh (dal libro Demoni del Chaos)
- Grandi Eroi ed Eroi possono avere il marchio di Slaanesh per 5 pti e possono cavalcare un Destriero di Slaanesh per 25 pti
- Truppe di fanteria o Truppe di Cavalleria possono acquistare il Marchio di Slaanesh per 10 pti
- Il Marchio di Slaanesh rende il possessore immune alla psicologia
- I modelli con il Marchio di Slaanesh non possono aggregarsi a truppe non marchiate
- Morathi: unico Pg Speciale utilizzabile dal Culto, subisce le seguenti modifiche: possiede gratis il marchio di Slaanesh, può prendere gli incantesimi solo dalla sfera di Slaanesh (dal libro Demoni del Chaos) o da quella della Magia Oscura, non tira gli incantesimi ma gli sceglie fra quelli disponibili

Infervorato - tutti i modelli con questa regola possono aggiungere d3 alla propria carica, in caso di sfondamento ed inseguimento quando sono a piedi. Non possono catturare standardi in caso di inseguimento (sono troppo impegnati a massacrare le loro vittime).

Sottomesso - tutti i modelli con questa regola possono essere sacrificati nelle fasi di tiro o magia per evitare la morte di un soggiogatore, evitando che subisca la ferita

Idolo - le truppe entro 6" da chi possiede questa abilità possono ripetere i tiri per ferire in corpo a corpo, non è consentito invece alla truppa che lo possiede

GRANDI EROI

Somma Incantatrice
Druchii Consacrati
Morathi

EROI

Despota
Incantatrice
Aspirante Consacrato 0 – 1

TRUPPA

Guerrieri Elfi Oscuri
Devoti di Slaanesh 1+
Ombre

TRUPPE SPECIALI

Cavalieri Oscuri
Cavalieri su Naggaronte
Furie 0 – 1

TRUPPE RARE

Balista a ripetizione
Miserabili

Aspirante Consacrato 0 - 1

Pti 90

Aspirante Campione

Mo	Ac	Ab	Fo	Re	At	Fe	In	Di
5	6	4	3	3	4	2	6	9

Equipaggiamento: Arma ad una mano ed Armatura pesante

Regole speciali: Marchio di Slaanesh (compreso nel costo), Idolo ed Infervorato

Può diventare Bsb per 25 pti

Può avere uno scudo per 5 pti

Può acquistare una grande arma per 8 pti oppure un'arma bianca addizionale per 4 pti oppure una alabarda per 4 pti oppure una Frusta del Soggiogatore per 8 pti

Può montare una Cavalcatura di Slaanesh per 25 pti, un Destriero per 10 pti, un Naggaronte per 14 pti

Può scegliere Oggetti Magici per un totale di 50 pti

Destriero di Slaanesh

Destriero

Mo	Ac	Ab	Fo	Re	At	Fe	In	Di
10	3	0	3	3	1	1	5	7

Regole speciali: Attacchi Venefici, Cavalleria Leggera e Paura

Devoti di Slaanesh

Pti 8

Devoto

Patriarca

Mo	Ac	Ab	Fo	Re	At	Fe	In	Di
5	4	4	3	3	1	1	5	9
5	4	4	3	3	2	1	5	9

Modelli 5+

Equipaggiamento: Frusta del soggiogatore ed Armatura Leggera

Regole speciali: Marchio di Slaanesh (compreso nel costo), Schermagliatori e Infervorato

Un Devoto può essere promosso a Musicista per 8 pti

Un Devoto può essere promosso a Patriarca per 10 pti

Ogni modello può sostituire l' Armatura Leggera con uno Scudo per 2 pti

Miserabili

grande soggiogatore Pti 10 schiavi Pti 7

Schiavo

Grande Soggiogatore

Mo	Ac	Ab	Fo	Re	At	Fe	In	Di
5	4	3	3	3	2	1	4	8
5	6	4	4	3	2	2	5	9

Modelli 6+ (5 schiavi + 1 soggiogatore) / 20 schiavi + 5 soggiogatori

Equipaggiamento: Soggiogatore - Frusta del soggiogatore ed Armatura Leggera

Schiavo - Arma bianca ed Armatura Leggera

Regole speciali: Marchio di Slaanesh (compreso nel costo), Infervorato, Sottomesso (schiavo) ed Idolo

Ogni 5 modelli di schiavi deve essere presente un soggiogatore, questi vengono sempre posizionati nell'ultimo rango e combattono come se fossero nel primo oltre ai modelli già presenti grazie alla frusta (i soggiogatori non possono essere divisi in più ranghi)

Ogni Soggiogatore può essere promosso a Maestro per 8 pti, sostituisce l' Armatura Leggera con una Armatura Pesante e guadagna 1 attacco

Tutti i modelli di schiavo possono prendere uno scudo al costo di 1 Pti

OGGETTI MAGICI DEL CULTO

Questi oggetti magici sono disponibili per il Culto di Slaanesh in aggiunta agli oggetti del libro degli Elfi Oscuri

Armi Magiche

Draich dell'oscuro Padrone	(+2 Forza, Colpo Mortale, Arma a 2 mani)	50 punti
Lama del Disprezzo	(qualsiasi 5 o 6 per colpire ferisce automaticamente)	25 punti

Talismani

Cuore di Pietra delle Tenebre	(tiro salvezza 4+)	45 punti
-------------------------------	--------------------	----------

Oggetti Incantati

Bacchetta du Kharaidon (lv. 4)	(un uso per fase magica, contiene l'incantesimo Vento di Spade ad ogni suo utilizzo tira un d6, se ottieni 1 l'oggetto si scarica)	40 punti
Il Mantello delle Anime Nere	(guadagna l'abilità perlustratore)	25 punti

Stendardi Magici

Lo Stendardo delle Anime dell'Ombra	(l'unità può reagire fuggendo ad una carica, viene richiamata immediatamente al termine del movimento di fuga)	50 punti
-------------------------------------	--	----------

DONI DEMONIACI DEI CONSACRATI

Riflessi Veloci	Il Consacrato colpisce sempre per primo, se qualcuno degli avversari ha la stessa regola risolvi il tutto in ordine di iniziativa	25 punti
Incarnazione di Slaanesh	Qualsiasi unità marchiata Slaanesh (anche nemica) può ripetere qualunque test di rotta fallito entro 12" dal portatore	35 punti
Seduzione di Slaanesh	Qualsiasi unità decida di tirare contro il Consacrato o la sua unità deve superare un test di Disciplina per poterlo fare	25 punti

Questo documento è completamente NON ufficiale e in nessun modo appoggiato dalla Games Workshop Limited. L'uso di qualsivoglia contenuto all'interno del documento corrente e il cui copyright appartiene alla Games Workshop Limited, è fattoo amatorialmente e senza scopo di lucro. E' ASSOLUTAMENTE e TASSATIVAMENTE vietata la commercializzazione di questo documento.