

FORGEFATHERS

Regole Speciali dell'Armata

Tutte le unità hanno la regola speciale **Testa Dura**

A meno che non sia indicato altrimenti, tutte le armi e gli attacchi a distanza hanno la regola speciale **Penetrazione (1)** non cumulabile se hanno già questa regola speciale.

Alleati Consentiti

Corporation, Rebs, Marauders, Asterians

FANTERIA

STEEL WARRIORS

Squadra di Steel Warriors Costo: **65** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	4	4+	8	24	5	5+	11/13

Opzioni:

Può acquistare un "Soffio di Drago"

Divisione di Steel Warriors Costo: **120** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	4	4+	16	24	10	5+	14/16

Opzioni:

- Può acquistare fino a una BFG
- Può acquistare un'arma da mischia speciale

Plotone di Steel Warriors Costo: **230** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(20)	4	4+	32	24	20	5+	21/23

Opzioni:

- Può acquistare fino a due BFG
- Può acquistare fino a due armi da mischia speciali

DRAKKARIM

Squadra di Drakkarim Costo: **55** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	4	4+	4	12	10	5+	11/13

Opzioni:

- Può acquistare un "Soffio di Drago"
- Può acquistare un'arma da mischia speciale

Divisione di Drakkarim Costo: **95** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	4	4+	8	12	20	5+	14/16

Opzioni:

- Può acquistare fino a due "Soffio di Drago"
- Può acquistare fino a due armi da mischia speciali

Plotone di Drakkarim Costo: **180** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(20)	4	4+	16	12	40	5+	21/23

Opzioni:

- Può acquistare fino a quattro "Soffio di Drago"
- Può acquistare fino a quattro armi da mischia speciali

STORMRAGE VETERANS

Squadra di Stormrage Veterans Costo: **70** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	4	3+	4	24	5	5+	11/13

Opzioni:

- Deve acquistare 2 BFG
- Può acquistare fino a due ulteriori BFG
- Può acquistare un'arma da mischia speciale

Divisione di Stormrage Veterans Costo: **125** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	4	3+	8	24	10	5+	14/16

Opzioni:

- Deve acquistare 4 BFG
- Può acquistare fino a 4 ulteriori BFG
- Può acquistare fino a due armi da mischia speciali

FORGEGUARD

Squadra di Forgeguard Costo: **110** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	4	3+	8	24	5	6+	11/13

Speciale: Forza Schiacciante (6)

Opzioni: Può acquistare una BFG

Divisione di Forgeguard Costo: **200** pts

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	4	3+	16	24	10	6+	14/16

Speciale: Forza Schiacciante (6)

Opzioni: Può acquistare fino a due BFG

VALKYRS

Squadra di Valkyrs Costo: 85 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	10	4+	8	24	5	3+	12/14

Speciale: Veloce

Opzioni:

- Può acquistare una BFG
- Può acquistare un'arma da mischia speciale

Divisione di Valkyrs Costo: 150 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	10	4+	16	24	10	3+	15/17

Speciale: Veloce

Opzioni:

- Può acquistare fino a due BFG
- Può acquistare fino a due armi da mischia speciali

BROKKR

Squadra di Brokkr Costo: 45 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	5	4+	4	12	10	3+	12/14

Opzioni: Può acquistare un'arma da mischia speciale

Divisione di Brokkr Costo: 85 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	5	4+	8	12	20	3+	15/17

Opzioni: Può acquistare fino a due armi da mischia speciali

Plotone di Brokkr Costo: 160 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(20)	5	4+	16	12	40	3+	22/24

Opzioni: Può acquistare fino a tre armi da mischia speciali

ARMI PESANTI

JOTUNN HEAVY HAILSTORM CANNON

Costo: 120 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Ord	4	4+	16	60	-	6+	10/12

Speciale: Penetrazione (2)

SURTR HEAVY HEAT CANNON

Costo: 110 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Ord	4	4+	1	48	-	6+	10/12

Speciale: Penetrazione (7), Blast (D6)

MEZZI CORAZZATI

LIGHT DRAKKAR Costo: 45 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Arm	12	4+	*	*	-	6+	10/12

Speciale:

- Veloce
- Forza Schiacciante (1)

Opzioni: Deve equipaggiare una BFG [A]

FIRE-WYRM Costo: 100 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Arm	10	4+	*	*	-	10+	10/12

Speciale:

- Stabilizzato
- Forza Schiacciante (3)

Opzioni:

- Deve equipaggiare una BFG [A]
- Può acquistare due BFG aggiuntive identiche, una [R] e una [L] per + 50 punti per la coppia invece che per il costo indicato nelle BFG

HEAVY DRAKKAR Costo: 220 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Arm	10	4+	*	*	-	11+	10/12

Speciale: Stabilizzato, Trasporto (10), Forza Schiacciante (4)

Opzioni:

- Deve equipaggiare un Cannone Automatico Hailstorm [F] e due altre BFG identiche tra loro, una [R], l'altra [L].
- Può acquistare un BFG [A] aggiuntiva per + 30 punti invece del costo dell'arma

MEZZI AEREI

ROOK Costo: 90 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Air	-	4+	*	*	-	8+	-/12

Opzioni: Deve equipaggiare quattro BFG [F], ma non può equipaggiare "Soffio di Drago"

EROI E MOSTRI

IRON ANCESTOR Costo: 160 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
H/M	4	4+	*	*	3	10+	10/12

Speciale:

- **Motivante**
- **Forza Schiacciante (7)**

Opzioni:

- Equipaggia una "Soffio di Drago"
- Può acquistare una BFG pagando semplicemente 15 pti invece del costo indicato, riducendo i suoi Attacchi di 1
- In alternativa, Può acquistare due BFG per 30 pti invece del costo indicato, riducendo i suoi Attacchi di 2 e **Forza Schiacciante** a 3.
- Può acquistare un Campo di Forza per + 40 pti.

HUSCARL Costo: 35 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
H/M	4	3+	3	12	3	5+	11/13

Speciale:

- **Individuale**
- **Forza Schiacciante (1)**
- **Penetrazione (2)**
- **Motivante**

Opzioni:

- Può acquistare un'arma da mischia speciale riducendo a 2 i suoi Attacchi.
- Può acquistare una seconda pistola aumentando la sua potenza di fuoco (Fire) a 6 e perdendo **Forza Schiacciante** per + 5 pti.
- Può acquistare un Campo di Forza per + 25 pti.
- Può Equipaggiare una Armatura da Battaglia Forgeguard aumentando la sua difesa a 6+ per +15 pti.

CHIEF BROKKR Costo: 25 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
H/M	5	3+	2	12	5	4+	12/14

Speciale:

- **Individuale**
- **Motivante** (Solo verso Valkyr e Brokkkr)
- **Forza Schiacciante (1)**

Opzioni:

- Può acquistare un'arma da mischia speciale riducendo i suoi attacchi a 4
- Può guidare una Moto Valkyr ottenendo Spd 10 e la regola speciale **Veloce** per + 25 pti.

ARSENALE FORGEFATHER

ELENCO BFG

Cannone Automatico Hailstorm Costo: 30 pti

Fire	Ran	Speciale
4	36	Penetrazione(2)

Heat Cannon Costo: 30 pti

Fire	Ran	Speciale
1	24	Blast (D3), Penetrazione (7)

Lancia Missili Mjolnir Costo: 30 pti

Fire	Ran	Speciale
1	48	Blast (D3), Penetrazione (5)

Soffio di Drago Costo: 30 pti

E' un **Lanciafiamme** vedi la sezione sulle regole speciali nel manuale base

ARMI DA MISCHIA SPECIALI

Martello Ustionante

Costo: 30 pti

Tira un dado per colpire aggiuntivo in mischia per l'unità che equipaggia quest'arma. Se questo colpo va a segno è risolto come se avesse **Forza Schiacciante (6)**

EQUIPAGGIAMENTO

Campo di Forza

Costo: **dipende da chi lo equipaggia**

L'avversario deve ritirare tutti i tiri per ferire che hanno avuto successo contro il modello che equipaggia il campo di forza.

L'Army List e il Regolamento di Warpath sono stati creati e ideati da Alessio Cavatore per Mantic Games

Tradotto da Reppy per Wargamesforum.it

<http://www.wargamesforum.it>