

ORX MARAUDERS

Regole Speciali dell'Armata

A meno che non sia indicato altrimenti, tutte le unità hanno la regola speciale **Forza Schiacciante (1)** non cumulabile se hanno già questa regola speciale.

Alleati Consentiti

Corporation, Rebs, Forgefathers, Asterians, Ottava Razza

FANTERIA

ORX GRUNTS

Squadra di Grunt Costo: 35 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	5	4+	4	12	10	4+	10/12

Opzioni:

Può acquistare un'arma da mischia speciale

Divisione di Grunt Costo: 65 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	5	4+	8	12	20	4+	13/15

Opzioni:

- Può acquistare fino a una BFG
- Può acquistare fino a due armi da mischia speciali

Plotone di Grunt Costo: 125 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(20)	5	4+	16	12	40	4+	20/22

Opzioni:

- Può acquistare fino a due BFG
- Può acquistare fino a tre armi da mischia speciali

FRAGGERS

Squadra di Fragger Costo: 35 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	5	4+	5	24	5	4+	10/12

Opzioni:

- Deve acquistare una BFG
- Può acquistare fino a una BFG aggiuntiva

Divisione di Fragger Costo: 60 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	5	4+	10	24	10	4+	13/15

Opzioni:

- Deve acquistare due BFG
- Può acquistare fino a due BFG aggiuntive

RIPPERS

Squadra di Rippers Costo: 75 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	4	4+	8	12	5	6+	10/12

Speciale: Forza Schiacciante (5)

Divisione di Rippers Costo: 135 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	4	4+	16	12	10	6+	13/15

Speciale: Forza Schiacciante (5)

JUMPERS

Squadra di Jumpers Costo: 55 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(5)	5	4+	4	12	10	4+	10/12

Speciale: Truppe Balzanti

Opzioni: Può acquistare fino a due armi da mischia Speciali

Divisione di Jumpers Costo: 100 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	5	4+	8	12	20	4+	13/15

Speciale: Truppe Balzanti

Opzioni: Può acquistare fino a quattro armi da mischia Speciali

Plotone di Jumpers Costo: 190 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(20)	5	4+	16	12	40	4+	20/22

Speciale: Truppe Balzanti

Opzioni: Può acquistare fino a otto armi da mischia Speciali

STUNTS

Divisione di Stunts Costo: 25 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(10)	5	5+	8	12	10	3+	12/14

Speciale: Codardo

Inoltre non possiede come le altre unità Marauder "Forza Schiacciante (1)" e non conta come un'unità Solida ai fini della creazione dell'armata.

Plotone di Stunts Costo: 45 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(20)	5	5+	16	12	20	3+	19/21

Speciale: Codardo

Inoltre non possiede come le altre unità Marauder "Forza Schiacciante (1)" e non conta come un'unità Solida ai fini della creazione dell'armata.

STUNT-BOTS

Squadra di Stunt-Bots Costo: 120 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Inf(3)	5	5+	*	*	3	7+	9/11

Speciale: Forza Schiacciante (5), Lento, Ingombrante

Opzioni:

Equipaggiano tutte e tre una Mitragliatrice, possono sostituirle con tre Lanciapietre o tre Cannoni Anticarro gratuitamente.

ARMI PESANTI

BIG-SHELLS GUN Costo: 95 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Ord	5	4+	1	72	-	5+	9/11

Speciale: Blast (2D6), Penetrazione (2), Howtizer

TANK KILLER GUN Costo: 115 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Ord	5	4+	1	72	-	5+	9/11

Speciale: Penetrazione (6), Blast (D6)

MEZZI CORAZZATI

RAPTOR Costo: 55 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Arm	12	4+	*	*	-	6+	9/11

Speciale:

- Veloce, Copertura Aperta, Forza Schiacciante (1)

Opzioni:

- Deve acquistare una BFG [A] a scelta.
- Invece della BFG può acquistare una piattaforma da combattimento per +15 pti, se lo fa ottiene la regola speciale **Trasporto (5)**.

JUGGERNAUT Costo: 105 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Arm	12	4+	*	*	-	9+	9/11

Speciale:

- Copertura Aperta
- Trasporto (20)
- Forza Schiacciante (4)

Opzioni:

- Può acquistare fino a due BFG aggiuntive [A]. Ognuna riduce la capacità di trasporto di 5
- Può trasportare un'unità di tipo Arma Pesante(Ord), la quale conta come se si trasportassero 20 modelli.

MEZZI AEREI

FIGHTER-BOMBER

Costo: 85 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
Air	-	4+	*	*	-	7+	-/11

Opzioni: Deve acquistare 4 BFG [F] che non siano Lanciafiamme.

EROI E MOSTRI

BATTLEBOT

Costo: 120 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
H/M	5	4+	*	*	5	9+	9/11

Speciale: Forza Schiacciante (7)

Opzioni:

- Può acquistare fino a due BFG a metà del costo indicato, riducendo i suoi Attacchi di 1 per ognuna.

CAPTAIN

Costo: 35 pti

Tipo	Spd	Hit	Fire	Ran	Att	Def	Ner
H/M	5	3+	3	12	4	5+	10/12

Speciale:

- Individuale
- Motivante
- Forza Schiacciante (2)
- Penetrazione (1)

Opzioni:

- Può acquistare un'arma da mischia speciale o una BFG riducendo i suoi attacchi di 2.
- Può scegliere una delle opzioni seguenti:
 - Equipaggiare una "Armatura Corazzata" Portando la sua Def a 6+ per +20 pti
 - Equipaggiare "Imbracature Balzanti" ottenendo la regola speciale **Truppa Balzante** per +40 pti

ARSENALE ORX

ELENCO BFG

Mitragliatrice

Costo: 25 pti

Fire	Ran	Speciale
5	36	Penetrazione(1)

Cannone Anti Carro

Costo: 25 pti

Fire	Ran	Speciale
1	36	Blast (D3), Penetrazione (5)

Lanciafiamme

Costo: 25 pti

E' un Lanciafiamme vedi la sezione sulle regole speciali nel manuale base

ARMI DA MISCHIA SPECIALI

Laceratore

Costo: 40 pti

Tira due dadi per colpire aggiuntivi in mischia per l'unità che equipaggia quest'arma. Se questi colpi vanno a segno sono risolti come se avessero **Forza Schiacciante (5)**

Tritatutto

Costo: 30 pti

Tira D6 dadi per colpire aggiuntivi in mischia per l'unità che equipaggia quest'arma. Se questi colpi vanno a segno sono risolti come se avessero **Forza Schiacciante (2)**

L'Army List e il Regolamento di Warpath sono stati creati e ideati da Alessio Cavatore per Mantic Games

Tradotto da Reppy per Wargamesforum.it

<http://www.wargamesforum.it>